

KORFBOL SAVEZ SRBIJE

PRAVILA KORFBOLA



IKF – International Korfball Federation

The Rules of Korfball from 1 July 2012

**Beograd
01.07.2012.**

Definicija i uvod

Korfbol je sport koji se igra rukom, unutar pravougaonog terena, na kome ekipa sastavljena od po četiri igrača muškog i ženskog pola, pokušava da loptu ubaci u korf (korpu). Glavne karakteristike korfbol sporta su svestrana veština igrača, timska igra, kontrolisan fizički kontakt i ravnopravnost polova.

Na svim mestima u tekstu gde se upotrebljava reč "on", podrazumeva se da može da stoji reč "ona".

Pravila koja se nalaze u ovom tekstu, predstavljaju uobičajena pravila koja se koriste u seniorskim mečevima, na određenim IKF turnirima i prijateljskim međunarodnim mečevima. Ipak, određena pravila, koja se npr. odnose na dimenzije terena ili lopte, dužinu trajanja meča, broj izmena i tajm outova po ekipi, mogu se razlikovati, da bi se udovoljilo lokalnim okolnostima i u situacijama u kojima je to dozvoljeno, koristi se termin "pravila takmičenja". Kada god se koriste reči "pravila takmičenja" to takođe treba razumeti i kao "pravila utakmice ili takmičenja".

ODELJAK 1:

TEREN I OPREMA

1.1 Prostor za igru

Pod prostorom za igru se podrazumeva teren, zajedno sa graničnim prostorom i klupama.

a. Teren

Dimenzije terena su 40 x 20 m.

On je podeljen na dve jednake zone.

Poželjno je da krovna konstrukcija bude na visini od 9m, ali u svakom slučaju ne sme da bude na nižoj visini od 7m.

b. Granični prostor

Granični prostor je širok bar 1m i okružuje ceo teren. Zbog bezbednosti igrača, u ovom prostoru ne smeju da se nalaze bilo kakve prepreke.

c. Klupa

Dve klupe treba da se nalaze blizu jedne od uzdužnih aut linija i ako je moguće, treba da budu udaljene bar 2 m od terena.

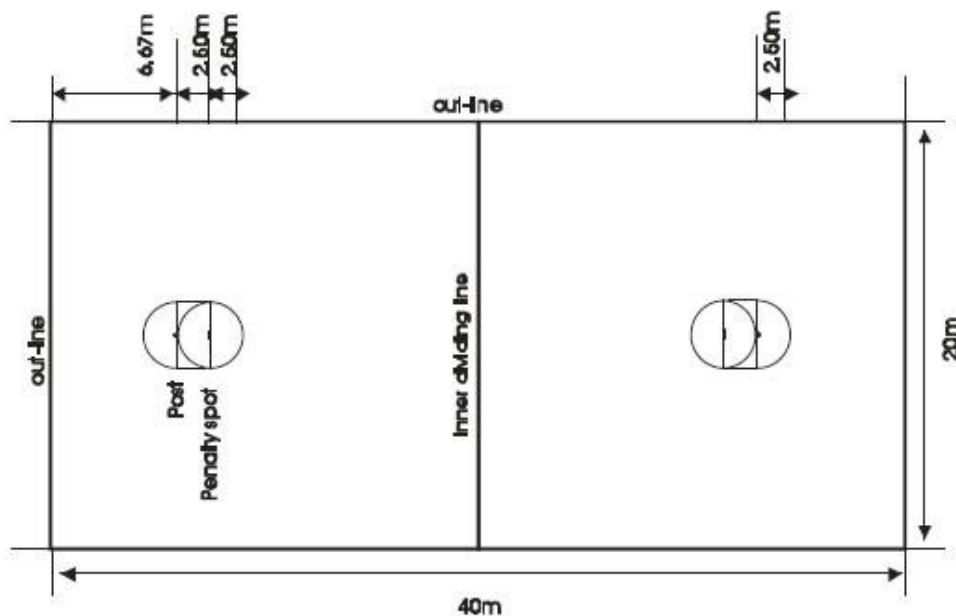
Po jedna klupa treba da se nalazi sa obe strane linije koja obeležava sredinu terena i rastojanje između njih mora da bude bar 2 m.

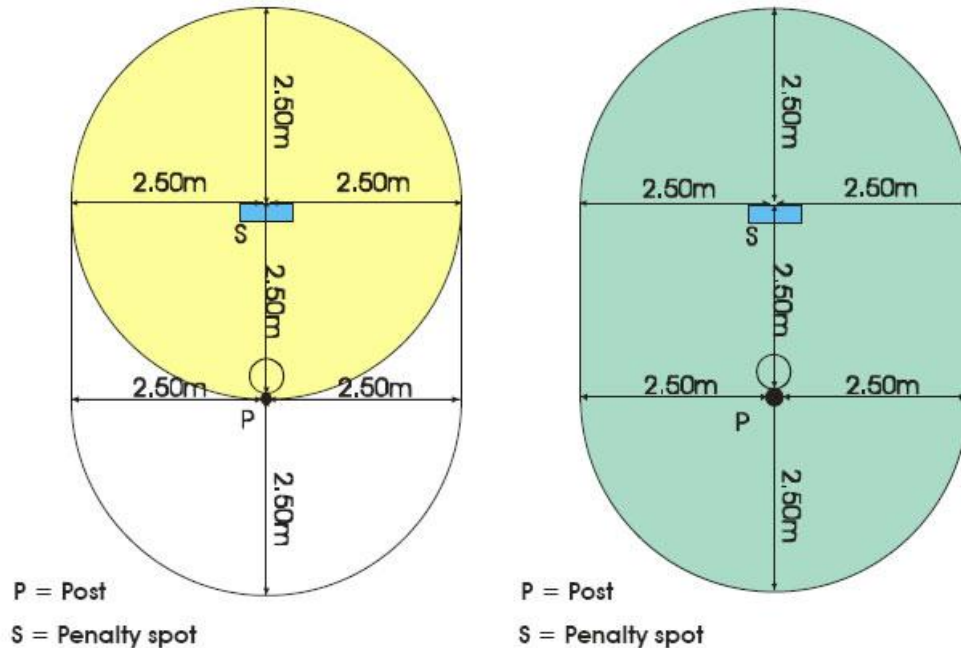
1.2 Obeležavanje

Teren se obeležava jasno vidljivim linijama, širine 3 - 5 cm, kao što je prikazano na dijagramu.

Penal-tačke se obeležavaju ispred stuba, na udaljenosti od 2,5 m od stuba. Za preporučenu veličinu penal-tačke, pogledati Vodič kroz pravila korfbola.

Kazneni prostor, kao što je prikazano na dijagramu, obeležava se na terenu, oko oba stuba. Za njegovo obeležavanje, može da se koristi trajna boja (koja je različita od boje drugih linija i podloge) ili linije zalepljene za podlogu.





Osenčeni prostor (žuta boja) pokazuje prostor u kome nijedan igrač ne sme da stoji za vreme izvođenja free pass-a, osim izvođača, koji mora jednim stopalom da stoji na penal-tački.

Osenčeni prostor (zelena boja) pokazuje prostor u kome nijedan igrač ne sme da stoji za vreme izvođenja penala, osim izvođača penala, koji mora da stoji odmah iza penal-tačke.

1.3 Stubovi

Stubovi spoljnog prečnika 4,5 - 8 cm su vertikalno fiksirani u ili na terenu, u obe zone, u tački koja se nalazi na 2/3 udaljenosti od linije koja obeležava centar terena i koja je jednako udaljena od obe uzdužne aut linije.

Kada nije moguće da se stub fiksira u podlogu, on se može fiksirati pomoću dovoljno velikog i teškog metalnog tanjira - baze (npr. 80 cm prečnik i 1 cm debljine). Ova baza mora da bude potpuno ravna. Stub mora da bude fiksiran tako, da se ne ugrožava bezbednost igrača. Baza mora da bude ravno položena na teren.

1.4 Korfovi

Korf se nalazi na oba stuba. On mora da bude okrenut ka centru terena i njegova gornja ivica mora da bude na visini od 3,5 m. Korfovi moraju da budu cilindrični i ne smeju da imaju dno. Korfovi treba da budu visoki 23,5 - 25 cm i treba da imaju unutrašnji prečnik 39 - 41 cm na gornjem delu i 40 - 42 cm na donjem delu. Gornja ivica korfa treba da bude široka 2 - 3 cm.

Korfovi treba da budu napravljeni od odobrenog sintetičkog materijala (pogledati IKF pravila o korfu). Korfovi moraju da budu identični jarko žute boje.

Metod pričvršćivanja korfova na stub mora da zadovolji sledeće uslove:

- nije dozvoljeno pokretanje korfa u odnosu na stub.
- stub ne sme da štrči iznad korfa.

1.5 Lopta

Korfbol se igra loptom broj 5, posebne vrste koja je potvrđena od IKF-a. Lopta treba da bude minimalno dvobojna. Obim lopte treba da bude 68 - 70,5 cm , a težina u rasponu 445g - 475g. Lopta treba da bude naduvana u skladu sa uputstvom koje se na njoj nalazi, i kada se ispusti sa visine od otprilike 1,8 m , mereno od donjeg dela lopte, odskoči 1,1 - 1,3m (mereno u odnosu na gornji deo lopte).

Dvobojnim omotačem lopte, podrazumeva se onaj koji ima šemu u dve boje (osnovna boja i neka druga). Ova šema mora da bude simetrična, tako da lopta, dok se okreće, ne gubi vizuelni efekat okruglog.

1.6 Oprema igrača i zvaničnika

Igrači oba tima moraju da budu odeveni u jednoobrazne sportske uniforme, koje se međusobno upadljivo razlikuju. Sudija i njegov pomoćnik moraju da nose opremu koja se upadljivo razlikuje od oprema u kojima nastupaju timovi. Nije dozvoljeno da se nose bilo koji predmeti, koji tokom igre mogu da izazovu povredu npr. naočare bez rama, narukvice, ogrlice, minđuše, ručni satovi i prstenje. Ovi predmeti moraju da budu uklonjeni ili oblepljeni trakom, tako da više ne predstavljaju opasnost po učesnike u igri.

1.7 Uređaj - semafor za merenje vremena napada – Shot clock

Semafor za merenje vremena napada treba da bude postavljen na visinu od 0,90 do 1,80 m na jasno vidljivo mesto izvan terena odnosno prostora za igru i blizu obe krajnje linije terena. Ovi semafori treba da budu kontrolisani sa glavnim semaforom na kome se prikazuje rezultat.

ODELJAK 2:

UČESNICI

2.1 Igrači

a) Broj i pozicija

U igri učestvuju dva tima, od kojih se svaki sastoji od po četiri igrača muškog i ženskog pola, od kojih se po dva igrača oba pola nalaze u svakoj zoni.

b) Sastav i nekompletni timovi

Kada jedan ili oba tima nisu kompletni, igra može da počne ili da se nastavi, samo ako ni u jednoj zoni nema manje od po tri igrača iz oba tima i ako ni u jednoj zoni, jedan igrač ženskog pola i dva igrača muškog pola iz jedne ekipe, ne stoje naspram dva igrača muškog pola i jednog igrača ženskog pola iz druge ekipe.

Uobičajeno je da se isti sastav održava tokom celog meča. Ipak, ako se za vreme utakmice okolnosti promene zbog odustajanja igrača ili isključenja od strane sudije, sudija može, na zahtev trenera i posle konsultacija sa drugim trenerom, da dozvoli promenu. Sudija će zahtevati promenu, ako je ona neophodna, da bi se udovoljilo gore spomenutim uslovima i kada je broj igrača koji imaju direktnog čuvara, manji od apsolutno potrebnog.

Ako ekipa nije izvela jednog igrača ili on nedostaje iz opravdanog razloga (npr. zbog bolesti ili zato što protivnička ekipa nije izvela kompletan tim), ta ekipa uvek ima pravo da uvede tog igrača u odgovarajuću zonu, gde on pripada (osim kada, u izuzetnim slučajevima i saglasno sa 2.1 b iznad, on treba da bude stavljen u drugu zonu).

Kada jedan tim ima manje od šest igrača ili pomenuti uslovi koji se tiču odnosa igrača muškog i ženskog pola nisu ispunjeni, utakmica se prekida.

c) Izmene igrača

Svaki tim može da zameni do četiri igrača bez odobrenja sudije.

Kada sudija isključi igrača, on može da bude zamenjen jednim od rezervnih igrača. U slučaju da isključeni igrač nije zamenjen, njegova ekipa ne može da izvrši nijednu izmenu igrača istog pola kao što je i isključeni igrač, sve dok on ne bude zamenjen.

Ako je maksimalno dozvoljeni broj izmena već izvršen, a dođe do isključenja ili povrede igrača, taj igrač se može zameniti uz odobrenje sudije.

Igrač koji je zamenjen, ne može da se vrati u igru.

Izmene se mogu obavljati samo za vreme prekida igre.

2.2 Kapiten, trener, rezervni igrači i ostale osobe koje pripadaju timu

a) Kapiten

Po jedan igrač oba tima je kapiten. On nosi jasno uočljivu traku na gornjem delu ruke. On predstavlja tim i odgovoran je za propisno ponašanje svojih saigrača. U odsustvu trenera, kapiten preuzima njegove posebne zadatke, što je dole navedeno. Kapiten ima pravo da sudiji skrene pažnju na bilo koju okolnost, za koju on smatra da je od značaja za neometan tok igre.

Ovo obraćanje mora da bude učinjeno na pristojan način, u dobroj veri i kapiten ne treba da mu pribegava preterano često.

Kapiten ekipe ostaje kapiten tokom celog toka meča i gubi ovu funkciju samo ako napusti igru. U tom slučaju, neko od njegovih saigrača će preuzeti kapitensku traku.

b) Trener

Ekipama je dozvoljeno da imaju trenera. Trener mora da sedi na klupi koja pripada njegovom timu i nije mu dozvoljeno da ulazi na teren, bez dozvole sudije.

Trener ima pravo da sa klupe daje savete svojim igračima i to treba da čini na pristojan način. Pravilima takmičenja, može se dozvoliti treneru da privremeno napusti klupu, da bi dao savete svojim igračima. Ovo se može učiniti samo na onoj strani terena, na kojoj se nalazi klupa i trener sve vreme mora da ostane van terena.

Trener može privremeno da napusti klupu, da bi izvršio neki od svojih posebnih zadataka. To su sledeće situacije:

- kada zahteva i/ili koristi tajm aut (vidi pod 3.1 b).
- kada zahteva ili izvršava izmenu (vidi pod 2.1 c).
- kada je neophodna promena u formaciji, saglasno sa 2.1 b
- kada obaveštava sudiju i trenera protivničke ekipe, ko od njegovih napadača neće šutirati (vidi pod 3.6 q).

Pravila takmičenja mogu takođe dozvoliti svakom timu da ima i pomoćnog trenera – asistenta trenera. Pomoćni trener preuzima zadatke trenera samo ukoliko trener nije više prisutan. Do tada pomoćni trener mora da sedi na klupi namenjenoj njegovom timu.

Ako ekipa u bilo kom trenutku nema trenera ili pomoćnika trenera, ova posebna ovlašćenja pripadaju kapitenu ekipe (vidi 2.2 a).

c) Rezervni igrači i druge osobe

Rezervni igrači i sve druge osobe, kojima je dozvoljeno da sede na klupi, smatraju se članovima tima. Osim u dole spomenutim situacijama, oni za vreme meča moraju da sede na klupi.

Rezervnim igračima je dozvoljeno da napuste klupu, da bi se zagrevali pre ulaska u igru.

Članu medicinskog osoblja ekipe, dozvoljeno je da napusti klupu, da bi pregledao igrača i ukazao pomoć povređenom igraču. On može da uđe u teren samo kada mu sudija to dozvoli.

Igrač koji je zamenjen, može da sedi na klupi. Međutim, igrač koji je zamenjen zbog toga što je dobio crveni karton, ne sme da sedi na klupi i mora da napusti prostor za igru.

2.3 Sudija

Sudija kontroliše igru.

Njegovi zadaci su:

a) da odluči o podesnosti dvorane, terena i materijala i obrati pažnju na bilo koje promene koje mogu da nastanu tokom meča

Razlozi za otkazivanje utakmice su:

- izuzetno vlažna podloga
- voda na terenu
- opasne prepreke u dvorani

b) da primenjuje pravila

Sudija kažnjava kršenje pravila, sem ako to nije štetno po ekipu koja nije načinila prekršaj, kada sudija može da odluči da pusti prednost i ne sankcioniše prekršaj.

Sudija može da kazni bilo koje kršenje pravila, u bilo kom trenutku za vreme meča, čak i u trenucima kada je igra zaustavljena.

c) da koristi zvanične signale, da bi objasnio svoje odluke

Zvanični signali, koje sudija mora da koristi, prikazani su u dodatku ovih pravila.

d) da preduzme mere, kada jedna ekipa stekne nefer prednost, koja proizlazi iz okolnosti van igre

e) da označi početak i prekid igre, kao i nastavak igre posle tajm auta, duvanjem u pištaljku.

Sudija duva u pištaljku za početak ili nastavak igre čim je igrač koji ubacuje loptu u igru spreman i kada su svi ostali zahtevi zadovoljeni (vidi pod 3.9 i 3.10).

Igra se mora zaustaviti:

- kada se postigne gol
- kada se kažnjava prekršaj
- u slučaju sticanja nefer prednosti
- u situacijama kada se dosuđuje sudijsko podbacivanje
- u slučaju da neko od igrača krvari
- kada mora da se preduzme akcija zbog promenjenih okolnosti, koje se odnose na dvoranu, materijal ili igrače ili u slučajevima nesportskog ponašanja ili smetnji.
- na kraju prvog poluvremena

Utakmica se završava:

- na kraju drugog drugog poluvremena
- kada je nemoguće da se igra nastavi zbog promenjenih okolnosti, koje se odnose na dvoranu, materijal ili igrače ili u slučajevima nesportskog ponašanja ili smetnji.

f) da preduzme mere zbog nesportskog ponašanja igrača, trenera, rezervnih igrača i drugih članova tima

U slučaju nesportskog ponašanja sudija može formalno da upozori pomenute učesnike (žuti karton) ili da ih udalji iz prostora za igru (crveni karton).

Sudija može i neformalno da upozori igrača, trenera, rezervnog igrača ili nekog drugog člana tima, da mora da promeni ponašanje ili način na koji igra.

Primeri nesportskog ponašanja se nalaze u Vodiču kroz pravila korfbola.

Ako u toku utakmice dođe do slučaja drastičnog nesportskog ponašanja, sudija će tu osobu udaljiti iz prostora za igru.

Sudija ima pravo da zabrani treneru da u daljem toku meča napušta klupu bez njegove dozvole.

g) da preduzme mere zbog smetnji koje izaziva publika

Kada je to neophodno, sudija može da upozori publiku ili da zahteva pražnjenje dvorane. Zbog smetnji koje izaziva publika, sudija može i da prekine utakmicu.

2.4 Merilac vremena i zapisničar

a) Kada je moguće, biće postavljen merilac vremena.

b) Kada je moguće, biće postavljen zapisničar.

c) Kada se igra zaustavi, merilac vremena može zvučnim signalom da obavesti sudiju, da jedan od timova želi da uzme tajm aut ili da izvrši izmenu.

Zvuk kojim merilac vremena obaveštava sudiju, mora da se razlikuje od zvuka sudijske pištaljke, kako se učesnici ne bi doveli u zabunu.

2.5 Pomoćni sudija

U svakom meču postoji jedan pomoćni sudija, koji pomaže glavnom sudiji u kontrolisanju igre.

Pomoćni sudija treba da nosi zastavu i koristi je da bi glavnom sudiji skrenuo pažnju da je lopta izašla u aut ili da se dogodio neki prekršaj u njegovoj blizini. Sudija može da se obrati pomoćnom sudiji za mišljenje, pre donošenja konačne odluke u unapred dogovorenim zadacima (videti detaljnije u Vodiču kroz pravila korfbola).

Sudija će reći pomoćnom sudiji, gde bi on želeo da pomoćnik bude pozicioniran. Za vreme igre, pomoćni sudija može da bude pozicioniran, kako na terenu (1.1!), tako i van njega.

Pomoćnom sudiji je dozvoljeno da u kratkom vremenskom periodu uđe na teren, ali samo ako je prethodno za to dobio dozvolu od glavnog sudije.

Sudija ima pravo da pomoćnog sudiju liši njegove funkcije i ako je moguće, postavi novog pomoćnog sudiju.

ODELJAK 3:

IGRA

3.1 Trajanje i tajm aut

a) Dužina meča

Utakmica treba da traje 2 X 30 minuta, a poluvreme maksimalno može da traje 10 minuta.

Pravila takmičenja mogu da odrede i drugačiju dužinu meča.

Prekidi, koji nisu deo normalne igre, ne treba da se računaju u vreme trajanja meča. Ovo se odnosi na tajm aute (vidi pod b) i vreme potrošeno prilikom izmena.

b) Tajm aut

Tajm aut je prekid igre, koji traje 60 sekundi i on se ne računa u vreme trajanja meča.

Oba tima imaju pravo na po dva tajm auta u toku utakmice.

Broj dozvoljenih tajm auta može se drugačije regulisati pravilima takmičenja.

Posle tajm auta, igra se nastavlja sa onog mesta i na onaj način, na koji bi se igra nastavila da nije uzet tajm aut.

c) Izmena

Vreme potrebno da bi se izvršila izmena, ne treba da se računa u vreme trajanja meča.

3.2 Poeni

a) Kako postići poen

Osim u slučajevima pomenutim pod c, ekipa postiže poen:

- kada lopta, odozgo, potpuno prođe kroz korf, koji se nalazi u napadačkoj zoni tog tima.
- kada je sigurno da bi lopta potpuno prošla kroz korf, ali je udarena odozdo od strane defanzivca i izbačena iz korfa.

Ako je lopta ubačena u sopstveni korf, poen se računa za protivničku ekipu.

b) Prethodni prekršaj

Osim u slučajevima pomenutim pod c, ako je lopta izašla iz ruku napadača i u trenutku sudijskog zvižduka bila van domašaja odbrambenih igrača, poen će biti priznat, čak i ako je sudija prethodno zviždukom pištaljke označio prekršaj odbrambenog igrača.

c) Poen koji se ne priznaje

Sudija neće priznati poen u sledećim okolnostima:

- zato što je svirao za kraj prvog ili drugog poluvremena izuzev kada je zvižduk sudije ili zvuk semafora označio kraj poluvremena ili utakmice a lopta pre toga napustila ruku igrača koji je šutirao i koja je bila izvan domašaja bilo kog igrača a postignut je poen
- zato što je ekipa koja napada načinila prekršaj pre nego što je lopta prošla kroz korf
- zato što je lopta prošla kroz korf posle šuta igrača koji se nalazi u zoni odbrane ili zato što je poen postignut direktno iz free pass-a ili re-start-a.
- zato što je poenu prethodila nefer prednost koju je stekla ekipa koja napada.
- zato što je lopta najpre bačena odozdo i prošla kroz korf sa donje strane, a zatim se vratila kroz korf.

d) U utakmici pobeđuje ekipa koja postigne više poena

3.3 Sastav

a) Izbor sastava

Pravila takmičenja treba da odrede koja ekipa će šutirati na koji korf u prvom poluvremenu. Ekipe treba da rasporede svoje igrače u dve zone, prema pravilima takmičenja.

Ako pravila takmičenja ne regulišu ova pitanja, svaki tim je dužan da obavesti sudiju o tome koji igrači će započeti meč u napadačkoj zoni, a bacanjem novčića će se odrediti koja ekipa će na koji korf šutirati u prvom poluvremenu.

b) Promena sastava

Osim u slučaju 2.1 b isti sastav se održava tokom celog toka utakmice.

3.4 Promene zona i promene strana

Kada se postignu dva poena, uloge igrača na terenu se menjaju. Napadači postaju igrači odbrane, a igrači odbrane postaju napadači. Ova promena se ostvaruje tako što igrači menjaju zone.

3.5 Ubacivanje lopte

Do ubacivanja lopte dolazi u sledećim situacijama:

- na početku utakmice, od strane ekipe ko je prema pravilima takmičenja određena da započne utakmicu, odnosno od strane ekipa koja je bacanjem novčića stekla to pravo (u slučaju odsustva pravila takmičenja, koja bi regulisala ovo pitanje)
- na startu drugog poluvremena, od strane ekipe koja nije započela prvo poluvreme.
- posle svakog poena, od strane ekipe koja je primila pogodak.

Ubacivanje izvodi napadač, sa tačke koja se nalazi unutar napadačke zone, blizu centra terena.

Ista pravila se primenjuju kod re-start-a (vidi pod 3.9).

3.6 Prekršaji pravila

Prekršaji su podeljeni na prekršaje koje čine igrači iz odbrambene zone i prekršaje koje čine napadači.

Prekršaji pravila od strane **odbrambenih** igrača se dele na:

a) lake prekršaje - kažnjavaju se re-start-om
laka prekršaji su:

1. tehnički prekršaji (trčanje, igranje nogom, odugovlačenje vremena)
2. fizički prekršaji koji nisu usmereni na ometanje i gde nema nekontrolisanog kontakta.

b) teški prekršaji - kažnjavaju se free pass-om

Teški prekršaji su:

1. fizički prekršaji sa nekontrolisanim kontaktom (izbijanje lopte iz ruku protivnika, guranje, držanje ili povlačenje protivnika).
2. prekršaji koji su usmereni na prekidanje napada ili rezultuju prekidanjem napada.

c) ponovljeni prekršaji, koji na nefer način ometaju napad – kažnjavaju se dosuđivanjem penala (vidi pod 3.11 a, objašnjenje B).

d) vrlo teški prekršaji koji za posledicu imaju gubljenje šanse za postizanje poena - kažnjavaju se dosuđivanjem penala (vidi pod 3.11 a, objašnjenje A).

Prekršaji pravila od strane **napadača** se dele na:

- a) lake prekršaje - kažnjavaju se re-start-om.
- b) vrlo teške prekršaje koji za posledicu imaju gubljenje šanse za postizanje poena ekipe koja napada u drugoj zoni - kažnjavaju se dosuđivanjem penala.

Nacionalne organizacije mogu u pravilima takmičenja da odluče da li žele da izvrše distinkciju između lakih i teških prekršaja od strane igrača odbrane, na kom nivou igre će ovo razlikovanje postojati i u kojim starosnim grupama.

Ako nacionalne organizacije ne žele da naprave razliku između lakih i teških prekršaja od strane igrača odbrane, svi srodni prekršaji će se smatrati teškim prekršajima i u tim slučajevima će se izvesti free pass sa mesta prekršaja. Ako je prekršaj dosuđen protiv određenog igrača (3.3 h, i, j, k, l i ponekad m), tada će se free pass izvesti sa mesta na kome je stajao igrač koji je načinio prekršaj.

Za vreme igre je zabranjeno:

a) dodirivanje lopte nogom ili stopalom

Pod igranjem nogom podrazumeva se igranje nogom od kolena na dole (do stopala).
Prekršaj od strane napadača se kažnjava dosuđivanjem re-start-a

Prekršaj od strane odbrambenog igrača se kažnjava dosuđivanjem re-start-a, ako nije postojala namera da se lopta dodirne nogom ili stopalom.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača se kažnjava dosuđivanjem free pass-a, ako je postojala namera da se lopta dodirne nogom i ako je ovim aktom ekipa koja je načinila prekršaj stekla prednost ili je ekipa koja se brani omela plan napada ekipe koja napada.

b) udaranje lopte pesnicom

Prekršaj od strane napadača se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača se kažnjava dosuđivanjem free pass-a.

c) držanje, hvatanje ili tapkanje lopte, kada još neki deo tela, pored stopala, dodiruje podlogu

Prekršaj se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

d) trčanje sa loptom

Igrač može da promeni poziciju dok je lopta u njegovom posedu samo u sledećim slučajevima:

1. Igrač prima loptu dok stoji u mestu.

U ovom slučaju, igrač može da pomera jednu nogu, ako mu druga noga stoji u mestu. Okretanje oko noge koja je fiksirana je dozvoljeno.

Iz nepokretne pozicije, igrač ne sme da pomeri jedno stopalo, a zatim da podigne i drugo, pre nego što lopta napusti njegove ruke, naročito prilikom šuta. Skakanje je dozvoljeno, ako se za odraz koristi noga koja nije pomerana. Ako posle skoka, igrač doskoči sa loptom u svom posedu, a promeni poziciju sa koje je skočio, smatraće se da je prekšeno pravilo koje zabranjuje trčanje sa loptom.

2. Igrač prima loptu dok trči ili skače i zaustavlja se pre nego što loptu doda ili šutira.

Zahteva se, da posle hvatanja lopte, igrač odmah i potpuno pokuša da se zaustavi na najmanjoj mogućoj razdaljini.

Posle zasutavljanja, primenjuju se ista pravila kao pod 1.

3. Igrač prima loptu dok trči ili skače i dodaje loptu ili šutira pre nego što se potpuno zaustavi. U ovom slučaju, igraču nije dozvoljeno da i dalje ima loptu u svom posedu, u momentu kada stopalom treći put dodirne podlogu posle primanja lopte.

Sudija mora da obrati posebnu pažnju na momenat kada igrač koji je u pokretu prima loptu. Prilikom primene ovog pravila, smer u kome se igrač kreće nije od značaja.

Prekršaj se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

e) solo igra

Solo igra predstavlja namerno izbegavanje saradnje, odnosno timske igre npr. igrač pokušava da promeni poziciju sa loptom u svom posedu, bez pomoći saigrača.

Solo igra se ne kažnjava:

- kada igrač ne promeni приметно svoju poziciju.
- kada izbegavanje saradnje, odnosno timske igre, nije bilo namerno.

Prekršaj se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

f) handing

Handing je dodavanje, kod koga igrač prima loptu direktno iz ruke saigrača. Kod handing-a, lopta se nijednog trenutka ne nalazi slobodna u vazduhu, niti dodiruje podlogu.

Prekršaj se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

g) odugovlačenje

Primeri odugovlačenja igre su dati u Vodiču kroz pravila korfbola.

Prekršaj se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

h) izbijanje, uzimanje ili otimanje lopte iz ruku protivnika

Kriterijum je da protivnički igrač mora da ima loptu dovoljno pod svojom kontrolom. Ta kontrola postoji kada loptu drži u jednoj ruci ili sa obe ruke, kao i kada mu lopta leži na dlanovima ili na prstima.

Prekršaj od strane napadača, kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača, kažnjava se dosuđivanjem re-start-a, kod lakog prekršaja, odnosno dosuđivanjem free pass-a kod teškog prekršaja.

i) guranje, držanje ili povlačenje protivnika

Svako ometanje slobodnog kretanja protivnika je zabranjeno, bez obzira da li je namerno ili nenamerno.

Neppravilno ometanje slobodnog kretanja protivnika mora se kazniti, bez obzira da li protivnički igrač ima loptu u svom posedu ili ne, čak i kada se lopta nalazi u drugoj zoni.

Ovo pravilo ne primorava igrača da propusti svog protivnika, npr. svaki igrač može da se pozicionira na načina na koji on to želi. On će biti kažnjen jedino u slučaju kada se iznenada pomeri u putanju kretanja protivnika, tako da sudar postaje neizbežan.

Prekršaj od strane napadača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a kada se radi o lakom prekršaju, odnosno dosuđivanjem free pass-a kada se radi o teškom prekršaju.

Primeri nepravilnog ometanja su dati u Vodiči kroz pravila korfbola.

j) prekomerno ometanje protivnika

Igraču je dozvoljeno da ometa bacanje lopte u željenom pravcu, na način koji može da dovede do toga da ga lopta pogodi u šaku ili ruku.

Prekršaj od strane napadača se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a kada se radi o lakom prekršaju, odnosno dosuđivanjem free pass-a kada se radi o teškom prekršaju.

Ometanje je dozvoljeno jedino da bi se igrač koji ima loptu u posedu, sprečio da je baci u željenom pravcu. Pokreti koji prouzrokuju da igrač koji ima loptu u posedu, baci loptu tako da ona pogodi njegovog čuvara u šaku ili ruku ili mu omogući da uhvati loptu, dozvoljeni su.

Igrač ima pravo da blokira loptu, tako što će postaviti svoju ruku na putanju lopte, ali pri tome ne sme da:

- ometa svog protivnika u slobodnom kretanju tela, tako što će blokirati ruku umesto lopte.

- izbije loptu ili udari ruku kojom protivnik izbacuje loptu (npr. ruka, odnosno šaka igrača koji ometa, ne sme da se kreće ka lopti u trenutku dodira).

k) ometanje protivnika suprotnog pola da baci loptu

Prekršaj od strane napadača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača kažnjava se dosuđivanjem free pass-a.

l) ometanje protivnika koji je već ometan od strane drugog igrača (udvajanje)

Prekršaj od strane napadača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača kažnjava se dosuđivanjem free pass-a.

m) igranje van svoje zone

Prekršaj se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

Igrač se nalazi van svoje zone kada dodirne aut liniju, liniju koja obeležava centar terena ili teren van svoje zone ili skoči sa aut linije, linije koja obeležava centar terena ili sa terena koji se nalazi van njegove zone. Igranje se može sastojati od dodirivanja lopte, kao i od ometanja protivnika.

Dozvoljeno je uraditi sledeće, bez kršenja pravila:

- *uhvatiti ili potapšati loptu koja se nalazi preko jedne od linija, ako se igrač, koji to čini, nalazi u svojoj zoni.*
- *potapšati loptu kada je igrač u vazduhu, van svoje zone, ako se odrazio iz svoje zone.*
- *ometati protivnika iz druge zone, ako se igrač koji ga ometa nalazi u svojoj zoni.*

n) šutiranje iz branjene pozicije

Šut će se smatrati branjenim, kada je zadovoljen svaki od sledećih uslova od strane odbrambenog igrača :

- **defanzivac mora aktivno da pokuša da blokira loptu i za to vreme on mora da**
1. defanzivac mora da bude na razdaljini ispružene ruke od napadača (to znaci da može rukom da dotakne grudi napadača)
 2. defanzivac mora da bude licem okrenut ka napadaču

3. bude bliži stubu od napadača

Ukoliko je napadač veoma blizu stubu (nosaču korfa) tako da odbrambeni igrač ne može da stane bliže stubu, tada se pravilo 3. može smatrati zadovoljenim ukoliko su napadač i odbrambeni igrač na suprotnim stranama stuba a svi ustali uslovi zadovoljeni.

Kršenje ovog pravila se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

o) šutiranje posle cutting-a drugog napadača

Do cutting-a dolazi kada odbrambeni igrač, koji se nalazi na razdaljini ispružene ruke od napadača, ne može da prati napadača, zbog toga što napadač prolazi tako blizu svog saigrača (drugog napadača), da se odbrambeni igrač sa njim sudara (sa drugim napadačem) ili je verovatno da će se sa njim sudariti i zbog toga nije više u mogućnosti da prati napadača i spreči njegov šut.

Cutting sam po sebi ne predstavlja prekršaj, već se jedino sankcioniše ako posle cutting-a dođe do šuta na korf.

Kršenje ovog pravila se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

Cutting se takođe sankcioniše i kada napadač ne šutira odmah posle cutting-a, već prvo doda loptu svom saigraču da bi izgradio bolju poziciju za šut, pa šutira na korf posle povratnog pasa.

p) postizanje poena iz odbrambene zone ili direktno iz free pass-a ili re-start-a.

Kršenje ovog pravila se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

q) šutiranje kada igrač nema svog čuvara

Ova situacija se događa kada odbrambena zona ima samo tri igrača, naspram četiri napadača.

U ovom slučaju, trener ekipe koja napada mora da obavesti sudiju i trenera protivničke ekipe, koji od njegovih napadača neće šutirati. Trener je ovlašćen da promeni svoju odluku tokom meča, ali mora prethodno o tome da obavesti sudiju i trenera protivničke ekipe, u trenutku kada je igra zaustavljena (npr. kada sudija dosudi prekršaj, kada se postigne poen itd.). Ova promena napadača je dozvoljena samo dva puta između promene zona.

Napadač koji nema ličnog čuvara, može da postigne poen iz penala.

Kršenje ovog pravila se kažnjava dosuđivanjem re-start-a.

Do brojčane prednosti, koju napad ima u odnosu na odbranu, može da dođe zbog toga što jedna ekipa nije izvela kompletan sastav ili zbog toga što je tokom igre ostala bez igrača (npr. zbog povrede) ili zbog toga što je sudija isključio igrača, a on nije zamenjen rezervnim igračem.

r) uticanje na šut pomeranjem stuba

U Vodiču kroz pravila korfbola, predviđeno je koja akcija treba da se preduzme u ovom slučaju.

s) držanje za stub prilikom skakanja, trčanja ili da bi se omogućilo brže kretanje

Prekršaj od strane napadača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača kažnjava se dosuđivanjem free pass-a.

t) kršenje uslova propisanih kod izvođenja free pass-a ili penala

Prekršaj od strane napadača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača kažnjava se dosuđivanjem free pass-a ili ponovnim izvođenjem penala (vidi 3.11 c).

u) igranje na opasan način

Prekršaj od strane napadača kažnjava se dosuđivanjem re-start-a.

Primer igre na opasan način je situacija kada napadač primora svog čuvara, koji se nalazi na daljini ispružene ruke od njega, da se u trku sudari sa drugim napadačem.

v) kršenje uslova propisanih za izvođenje re-start-a

Do ovog prekršaja dolazi u sledećim slučajevima:

- igrač ometa protivnika koji izvodi re-start.
- igrač bilo kog tima dodirne loptu, pre nego što je ona prešla put od 2,5 m od mesta sa koga je izveden re-start.

Prekršaj od strane napadača se kažnjava dosuđivanjem novog re-start-a i može biti shvaćen kao nesportsko ponašanje, u slučaju ponavljanja ovog prekršaja.

Prekršaj od strane odbrambenog igrača se kažnjava dosuđivanjem free pass-a i i može biti shvaćen kao nesportsko ponašanje, u slučaju ponavljanja ovog prekršaja.

3.7 Aut lopta

Lopta je u autu čim dodirne:

- aut liniju.
- podlogu, neku osobu ili bilo koji predmet koji se nalazi van terena.
- plafon ili neki objekat koji se nalazi iznad terena.

U slučaju aut lopte, re-start se dodeljuje protiv ekipe koja je poslednja imala kontakt sa loptom. Re-start se izvodi pod istim uslovima kao što je navedeno pod 3.9.

*Teren nije trodimenzionalan. Zbog toga je dozvoljeno da se udari lopta, gde god da se nalazi i vrati u teren, ako prethodno nije dotakla neki ranije navedeni predmet i ako nije prekršeno pravilo navedeno pod **3.6 m**.*

3.8 Sudijsko podbacivanje

Kada dvojica protivničkih igrača istovremeno uhvate loptu, sudija će prekinuti igru i podbaciti loptu.

Ista situacija se dešava i kada se igra nastavlja, a nijedna ekipa nije prethodno stekla pravo da ima loptu u svom posedu.

Za regulisanje ovog pravila pogledati Vodič kroz pravila korfbola.

3.9 Re-start

a) Kada se dosuđuje

Re-start se dosuđuje protivničkoj ekipi, posle prekršaja ekipe koja napada ili posle lakog prekršaja ekipe koja se brani, pošto je sudija uočio da je prekršeno neko od pravila pod 3.6.

b) Mesto izvođenja re-start-a

Re-start se izvodi sa onog mesta, na kome je učinjen prekršaj. Ako je prekršaj načinjen nad određenim igračem (3.6 h, i, j, k, l i ponekad m) sa mesta na kome se taj igrač nalazio.

c) Kako se izvodi re-start

U momentu kada igrač koji izvodi re-start ima i može da uzme loptu, sudija će dunuti u pištaljku. Igrač koji izvodi re-start, imaće od tog trenutka 4 sekunde da ubaci loptu u igru. Igrači protivničkog tima ne smeju da ga ometaju prilikom izvođenja re-start-a.

Lopta je ubačena u igru, kada pređe bar 2,5 m od mesta sa koga je izveden re-start. Nijedan igrač, bilo kod tima, ne sme da dodirne loptu, pre nego što ona pređe put od 2,5m od mesta sa koga je izveden re-start.

Ako izvođač re-start-a nije ubacio loptu u igru četiri sekunde posle sudijskog zvižduka, sudija će dosuditi re-start za protivničku ekipu.

Igrač koji izvodi re-start ne može da postigne poen direktno iz re-start-a. On može da postigne poen, samo pošto je lopta ubačena u igru i pošto je dodirnula drugog igrača.

Ako izvođač re-start-a dodirne graničnu liniju ili teren koji se nalazi sa druge strane granične linije, pošto je sudija zviždukom pištaljke označio da re-start može da se izvede, a pre nego što je lopta napustila njegove ruke, sudija će dodeliti re-start za protivničku ekipu (vidi 3.6 m) ili aut loptu (3.7).

Re-start mora da se ponovi, ako je lopta bačena pre sudijskog zvižduka za izvođenje re-start-a.

3.10 Free pass

a) Kada se dosuđuje

Free pass se dosuđuje za ekipu koja napada, kada sudija primeti da je jedno od pravila pod 3.6 prekršeno teškim prekršajem, od strane ekipe koja se brani.

b) Mesto izvođenja free pass-a

Free pass se izvodi sa penal tačke.

c) Kako se izvodi free pass

Igrač koji izvodi free pass treba da stoji jednim stopalom odmah iza označenog mesta za izvođenje (dijagram 1.2). On ne sme da nogom dodiruje tačku za izvođenje penala ili bilo koji deo terena iza ove tačke bilo kojom nogom (ili bilo kojim delom tela) pre nego lopta napusti njegove ruke.

U trenutku kada igrač koji izvodi free pass uzme loptu u ruke ili može da je uzme, sudija će vertikalno podići jednu ruku i sa četiri ispružena prsta, dati signal da će unutar četiri sekunde, zviždukom u pištaljku dati znak za nastavak ige.

Za vreme pripremnog perioda za izvođenje free pass-a, sudija može da kazni bilo koji prekršaj pravila.

Pošto sudija podigne ruku, moguće su dve mogućnosti:

Mogućnost A:

1. Svi igrači se nalaze na udaljenosti od 2,5 m od tačke sa koje se izvodi free pass.
2. Saigrači igrača koji izvodi free pass, nalaze se na međusobnoj udaljenosti od bar 2,5m.

Čim ovakva situacija nastane unutar pripremnog perioda od četiri sekunde, sudija će zviždukom u pištaljku dati znak za nastavak igre. Posle ovog zvižduka, igrač koji izvodi free pass, mora da ubaci loptu u igru, za ne više od četiri sekunde. Ako igrač koji izvodi free pass, ne ubaci loptu u igru unutar ovog perioda, sudija će ponovo dunuti u pištaljku i dosuditi re-start za ekipu koja se brani.

Igrači odbrambene ekipe, moraju da poštuju uslov naznačen pod 1. sve dok izvođač free pass-a ne napravi jasno vidljiv pokret loptom, rukom ili nogom.

Igrači ekipe koja napada, moraju da poštuju uslove naznačene pod 1. i 2. sve dok se lopta ne ubaci u igru.

Lopta je ubačena u igru, čim se dogodi jedna od sledeće tri situacije u okviru četiri sekunde nakon datog sudijskog znaka – zvižduka za izvođenje free passa:

1. igrač odbrambene ekipe dodirne loptu
2. lopta je bačena kroz vazduh i prešla put od minimalno 1m (mereno na podlozi) i igrač istog tima kao izvođač free passa dodirne loptu za vreme dok sa obe noge na podlozi izvan free pass polja
3. lopta je imala putanju potpuno izvan free pass polja (označenog kruga)

Igrač koji izvodi free pass, ne može da postigne poen direktno iz free pass-a. On može da postigne poen, tek pošto loptu ubaci u igru i ona zadovolji jedno od tri gore navedena slućaja. Za ovaj prekršaj se dosuđuje re-start odbrani suprotnog tima ispod korfa.

Mogućnost B:

Kada igraći ne ispune uslove naznaćene pod 1. i 2. (pod A) unutar perioda od ćetiri sekunde od trenutka kad sudija podigne ruku, sudija će dva puta uzastopno, kratko dunuti u pištaljku. Prvim zviždukom će oznaćiti nastavak igre, a drugim zviždukom će zaustaviti igru i kazniti ekipu koja je napravila prekršaj.

- ako je prekršaj naćinjen od strane igraća odbrambenog tima, sudija će naložiti da se free pass ponovo izvede. Ako odbrambeni tim, kod izvođenja istog free pass-a, napravi taj prekršaj po drugi put, sudija će dosuditi penal.

- ako je prekršaj naćinjen od strane igraća ekipe koja napada, sudija će dosuditi re-start za odbrambenu ekipu.

Ako su igraći obe ekipe unutar 2,5 m sudija će kazniti igraća koji je najblići taćki sa koje se izvodi free pass. Ako sudija smatra da su igraći obe ekipe na istom nepropisnom rastojanju, tada će biti kaćnjena ekipa koja napada.

Sudija samostalno odlućuje da li je lopta izvedena od strane izvođaća free passa prešla putanju od 1m, da li je dodana potpuno izvan free pass polja ili da li je istekao period od ćetiri sekunde.

Free pass se mora ponoviti, ako je bacanje izvedeno, pre nego što je sudija dao znak za izvođenje.

3.11 Penal

a) Kada se dosuđuje penal

Penal se dosuđuje u sledećim situacijama:

A Prekršaji koji rezultiraju gubljenjem ćiste šanse za pogodak. U ovim slućajevima, sudija mora odmah da dosudi penal.

B Uzastopni prekršaji od strane odbrambenih igraća, koji sprećavaju napadaća da stekne šansu za poen. U ovim slućajevima, sudija može da dosudi penal.

b) Mesto izvođenja penala

Penal izvodi igrač iz napadačke zone i prilikom izvođenja penala, on mora da stoji odmah iza penal – tačke (vidi 1.2).

c) Kako se izvodi penal

Igrač koji izvodi penal, mora da stoji odmah iza penal tačke i nijednim delom svog tela, ne sme da dodirne podlogu koja se nalazi između stuba i penal tačke, dok lopta ne napusti njegove ruke.

Svi ostali igrači moraju da drže distancu od 2,5 m od penal - tačke, stuba i svake tačke koja se nalazi na zamišljenoj liniji između penal - tačke i stuba, dok lopta ne napusti ruke igrača koji izvodi penal.

Protivnički tim, trener i članovi tima koji se nalaze na klupi, moraju da se uzdrže od bilo koje akcije ili kometarata, koji bi mogli da ometaju igrača koji izvodi penal.

Ako je neophodno, prvo ili drugo poluvreme će se produžiti, da bi se izveo penal. Poluvreme će se produžiti dok ne bude jasno, da li je lopta, koju je uputio igrač koji izvodi penal, prošla ili nije prošla kroz korf.

Penal se mora ponoviti, ako je izveden pre nego što je sudija dao znak da se izvede.

Penal može da izvede samo igrač iz napadačke zone.

"Pravilo četiri sekunde", koje se koristi u drugim formama nastavljanja igre, ne primenjuje se kod penala.

Dozvoljeno je da se poen postigne direktno iz penala.

3.12 Prekoračenje dozvoljenog, limitiranog vremena u zoni napada

Tim koji napada ima na raspolaganju 25 sekundi do trenutka kada lopta nakon šuta dodirne korf ili se postigne poen. Ovo vreme je prikazano na semaforu za vreme napada (shot clock). Istek ovog vremena označava se zvukom sirene shot clocka kojim se igra (napad) prekida. Nakon isteka vremena napada sudija dodeljuje loptu restartom timu koji se brani. Restart se izvodi sa mesta na kom je napadač imao loptu u svom posedu pre trenutka oglašavanja sirene.

1. Semafor merenja vremena napada – shot clock je podešen na 25 sekundi i započinje sa odbrojanjem vremena u trenutku kada napadač u zoni napada dođe u posed lopte.
2. Shot clock se resetuje na ponovnih 25 sekundi kada lopta nakon šuta napadača dodirne korf.

3. Shot clock se zaustavlja i resetuje na 25 sekundi kada odbrambeni igrač dođe u posed lopte, kada je postignut poen i kada su označeni završetak, odnosno istek vremena za prvo i drugo poluvreme.
- 4.a Shot clock se zaustavlja i resetuje na 25 sekundi kada sudija pištaljkom da signal u sledećim slučajevima:
 - za prekršaj koji se kažnjava free pass-om
 - re- start (npr. svi prekršaji navedeni pod 3.6 Pravila korfbola)
 - penala (3.1)
 - nakon prekida igre zbog povrede odbrambenog igrača
- 4.b Nakon što je sudija dao zviždukom signal za nastavak igre, shot clock je restartovan kada napadač dođe u posed lopte nakon što je lopta ubačena u igru od strane izvođača free passa, restarta ili penala (vidi 3.10, 3.9 i 3.11)
Dakle momenat kada lopta dođe u posed igrača se koristi kada će shot clock biti restartovan.
- 5.a Shot clock se zaustavlja ukoliko sudija pištaljkom prekine igru zbog drugih okolnosti osim onih navedenih pod 4.
Primer – kod auta, sudijskog podbacivanja lopte, povreda napadača ili situacija koje neopravdano izazivaju prednost.
- 5.b Shot clock se restartuje nakon što napadač dođe u posed lopte posle sudijskog re-starta igre označenog pištaljkom. U ovim okolnostima shot clock se restartuje od vremena koje je označeno na njemu u trenutku zaustavljanja. U svakom slučaju, za prekid igre zbog povrede igrača odbrane sat se resetuje na 25 sekundi a igra re-startuje sa tim vremenom za napad.
Zbog toga trenutak kada napadač dođe u posed lopte je merilo da se donese odluka kada će shot clock biti restartovan.
6. Kada napadač direktno igra s loptom ili indirektno od strane odbrambenog igrača svojoj odbrani u odbrambenoj zoni, shot clock neće biti zaustavljen i resetovan na novih 25 sekundi kada napadač dođe u posed lopte direktno nakon ovakvog slučaja.
7. Sudija će takođe priznati poen ako se označi signal – sirena kada je lopta već napustila ruke napadača koji šutira, i nalazi se u tom trenutku u putanji prema korfu i van dometa je bilo kog igrača a lopta prođe kroz korf.

VODIČ KROZ PRAVILA KORFBOLA

(01.07.2012.)

Uvod

Korfbol je sport kontrolisanog kontakta. To znači da je za vreme igre, kontakt između igrača dva tima dozvoljen, ali sudija mora da reaguje kada kontrolisani kontakt dovede do sticanja prednosti od strane jednog igrača. U ovom slučaju, sudija treba da kazni igrača koji čini kontakt, u saglasnosti sa pravilom igre koje je prekršeno. U slučaju nekontrolisanog kontakta, sudija treba da kazni prekršioca, u saglasnosti sa pravilom igre koje je prekršeno.

Ove beleške su sakupljene, da bi se pomoglo u kontrolisanju korfbol mečeva i da bi se ukazalo na oblasti gde pravila takmičenja mogu da promene ili prilagode zahteve glavnih pravila korfbola.

ODELJAK 1:

TEREN I OPREMA

1.1 Prostor za igru

Pravila takmičenja mogu da propišu ili dozvole manje dimenzije terena, tamo gde normalne dimenzije terena nisu moguće i u utakmicama mlađih kategorija.

Odnos dužine i širine mora uvek da bude 2:1.

Teren treba da bude ravan, čist i ne sme da bude klizav.

1.2 Obeležavanje

Teren može da bude obeležen trakama, širine 3,0 - 5,0 cm, zalepljenim na pod. Penal - tačka treba da bude ili krug, prečnika 8,0 - 10,0 cm i pravougaonik dimenzija 15,0 cm sa 5,0 cm.

1.3 Stubovi

Pravila takmičenja mogu da propišu ili dozvole kraće stubove, što dovodi do toga da vrh korfa bude na nižoj visini od 3,5 m u odnosu na podlogu (npr. na utakmicama vrlo mladih igrača).

Stubovi mogu da imaju četvrtaste završetke, koji olakšavaju povezivanje sa korfom ili sa bazom.

Stubovi treba da budu okrugli i mogu da se sastoje od punog drveta, šuplje metalne cevi ili sintetičkog materijala. Ako se koristi sintetički materijal, njegovo ponašanje mora u potpunosti da odgovara ponašanju punog drveta ili šuplje metalne cevi.

1.4 Korfovi

Kod korfova od sintetičkih materijala odobrena je jaka žuta boja kako je navedeno u IKF Korf Regulations – Colour Ral 1023 (Traffic yellow).

Ukoliko ova žuta boja nije u dovoljnom kontrastu sa podlogom ili pozadinom, takmičarska pravila mogu propisati ili dozvoliti drugu odobrenu boju.

Pravila takmičenja mogu dozvoliti reklamu na korfu. Ovakav vid reklame mora biti u skladu sa IKF Korf Regulations.

Gde je to dozvoljeno i sintetički korfovi nisu dostupni, takmičarskim pravilima može biti predviđeno ili odobreno korišćenje korfova od trske (ratana). Ukoliko se koristi korf od ratana tada fiksiranje korfa i stuba mora biti u skladu sa sledećim:

- nijedan element spoja stuba i korfa ne sme više od 1cm da viri iznutra ili spolja;
- ukoliko se koristi metalna podrška ispod korfa ona ne sme biti šira od $\frac{1}{4}$ obima najbližeg dela stuba;
- ukoliko se metalne trake koriste za fiksiranje spoljnog dela korfa one mogu biti samo za $\frac{1}{3}$ veće od obima stuba.

1.5 Lopta

Spoljni omotač lopte je od kože ili drugog materijala, čija je upotreba odobrena. Ne sme se koristiti nijedan materijal, koji bi mogao da bude opasan po igrača. Površina ne treba da bude glatka, igračima treba da bude omogućeno da imaju dobar hvat (npr. preko ureza na lopti). Na lopti treba da bude označen opseg pritiska, koji odgovara određenoj konstrukciji lopte. Ova oznaka treba da bude u barima, ali je dozvoljena i dodatna oznaka u funtama po kvadratnom inču. Kada se koristi sintetički materijal, spoljni omotač lopte mora u potpunosti da odgovara kožnoj lopti u svim aspektima. IKF, s vremena na vreme, će odlučiti koji materijali će biti odobreni za izradu lopti i sertifikovani.

U utakmicama mlađih igrača, pravila takmičenja mogu da propišu ili dozvole upotrebu lopte broj 4 - obima 64,0 - 66,0 cm i težine 370 - 390 g ili za još mlađe igrače, lopte broj 3 - obima 59,0 - 60,0 cm i težine 310 - 330 g.

IKF odobrava lopte na dva nivoa - "International Match Standard" i "IKF Approved".
Pravila takmičenja mogu da propišu koji od ovih tipova lopti će se koristiti.

"International Match Standard" lopta mora se koristiti na međunarodnim utakmicama.

1.6 Oprema igrača i zvaničnika

Pravila takmičenja mogu da zahtevaju da timovi imaju numerisane kostime.

Igrači i zvaničnici moraju da nose odgovarajuću sportsku obuću.

1.7 Shot clock uređaj

Takmičarska pravila mogu odrediti u kojim mečevima će ovaj uređaj biti korišćen.

ODELJAK 2:

UČESNICI

2.1 Igrači

a) Broj i pozicija

b) Sastav i nekompletni timovi

Utakmica ne može da se nastavi, kada npr. ekipa A ima četiri igrača muškog pola i dva igrača ženskog pola, a ekipa B četiri igrača ženskog pola i dva igrača muškog pola.

Ako je moguće da se zadovolje uslovi u ovom pravilu, na više od jednog načina, tada će sudija odlučiti, posle savetovanja sa trenerima obe ekipe, koja od mogućih promena će se usvojiti. Sudija će pokušati da izbegne sticanje nefer prednosti od strane jedne ekipe i pokušaće da broj promena održi na najmanjoj mogućoj meri. U slučaju odsustva trenera, kapiten ekipe će biti konsultovan i on ima pravo da zahteva promenu u početnom sastavu.

c) Izmene igrača

Pravila takmičenja mogu na različit način da regulišu, koliko igrača jedne ekipe može da bude zamenjeno bez sudijskog odobrenja.

Trener (vidi pod 2.2 b) mora da obavesti sudiju o nameravanoj izmeni. Izmena, sama za sebe, nije razlog za prekid igre. Propust da se sudija informiše o izmeni, shvatiće se kao prekršaj.

Vreme koje je potrebno da bi se izvršila izmena, ne računa se u vreme trajanja meča (vidi pod 3.1 c)

Izmena se mora brzo izvršiti. Odugovlačenje prilikom izmene, može se kazniti prema 3.6 g (nepotrebno odugovlačenje igre).

Ako izmene nisu bile odmah dostupne, tada sastav treba da se promeni saglasno sa 2.1 b da bi igra mogla da se nastavi. Ako se povređeni igrač, koji nije zamenjen, vrati ili izmena postane dostupna, tada se opet uspostavlja originalni sastav.

Pravila takmičenja mogu da propišu da je trener obavezan da zahtev za izmenu prijavi delegatu (vidi 2.4 b).

2.2 Kapiten, trener, rezervni igrači i ostale osobe koje pripadaju timu

a) Kapiten

Zloupotreba prava da sudiji skrene pažnju na bilo koju okolnost, za koju on smatra da je od značaja za neometan tok igre i/ili kritika sudije, treba da bude shvaćeno kao nesportsko ponašanje i može da bude sankcionisana žutim ili crvenim kartonom.

b) Trener i pomoćnik trenera

Ekipe može da ima samo jednog trenera. Od njega se očekuje, da pre početka meča, sudiju obavesti o svojoj funkciji.

Ako trener uzme učešće u meču kao igrač, on se više neće smatrati trenerom na tom meču i njegova prava, kao trenera, prestaju.

Za vreme tajm auta, trener i njegova ekipa će ostati na svojoj klupi ili u njenoj neposrednoj blizini.

c) Rezervni igrači i druge osobe

Rezervni igrači i sve druge osobe, kojima je dozvoljeno da budu na klupi, za vreme utakmice moraju da sede.

Ako pravilima takmičenja nije drugačije propisano, maksimalan broj rezervnih igrača kojima je dozvoljeno da sede na klupi je osam.

Ako pravilima takmičenja nije drugačije propisano, maksimalan broj drugih osoba priključenih timu kojima je dozvoljeno da sede na klupi, računajući trenera, je četiri.

2.3 Sudija

Kontrola utakmice je u njegovoj isključivoj nadležnosti.

a) da odluči o podesnosti dvorane, terena i materijala

Sudija pre početka meča utvrđuje podobnost hale i terena, utvrđuje da li dimenzije terena, linije, penal - tačka, stubovi i korfovi zadovoljavaju propisane zahteve (odeljak 1) i da li je sve spremno za početak utakmice.

Sudija ne sme da toleriše nečistoću.

Sudija mora da bude svestan svoje odgovornosti u slučaju bolesti ili povreda koje igračima mogu da se dogode kao posledica loših uslova u prostoru za igru. On može da pretpostavi da su igrači u dobrom zdravstvenom stanju.

Sudija mora da utvrdi i da se ne nosi oprema koja bi mogla da bude opasna.

b) da primenjuje pravila

Pravilo puštanja prednosti - ako strana koja nije načinila prekršaj, zadrži loptu u svom posedu posle načinjenog prekršaja, a strana koja je načinila prekršaj, ne nalazi se u tom trenutku u nepovoljnoj poziciji, sudija po pravilu neće zaustaviti igru, a posebno ako bi u konkretnom slučaju jedina kazna bila dosuđivanje re-start-a.

Kada treba se dodati aut lopta tada sudija ne treba da sudi prednost bez dodeljivanja aut lopte čak i kada ekipa koja nije načinila prekršaj već ima loptu u posedu.

Ako posle prekršaja, koji treba da bude kažnjen dosuđivanjem penala, ekipa koja nije načinila prekršaj odmah stekne gol šansu, a sudija dune u pištaljku pošto je lopta napustila ruke igrača i nalazi se na putu prema korfu, ako su ispunjeni uslovi pod 3.2 b i c, gol će biti priznat ako lopta prođe kroz korf i neće biti dosuđen penal. Ako lopta u navedenom slušaju ne prođe kroz korf, biće dosuđen penal.

Odlučivanje u slučaju sumnje - primeri:

- dva igrača iz suparničkih ekipa veruju da su prvi došli do lopte. Sudija će dodeliti loptu jednom od tih igrača ili, ako ne može da odluči ko je od njih prvi stigao do lopte, dosudiće sudijsko podbacivanje (vidi 3,8).
- igrač je sprečen da uhvati loptu, zato što je publika prešla aut liniju. Ako bi, po mišljenju sudije, igrač inače uhvatio loptu, lopta će mu biti dodeljena. U slučaju sumnje, sudija će dosuditi sudijsko podbacivanje (vidi 3,8).

Kažnjavanje ozbiljnijih prekršaja, kada se dva prekršaja istovremeno dogode - primeri:

- igrač odbrane je unutar 2,5 m razdaljine od mesta sa koga se izvodi free pass, a dvojica napadača se nalaze na međusobnom rastojanju manjem od 2,5 m, ali ne pokušavaju da steknu prednost iz ove situacije. U ovom slučaju, sudija će kazniti prekršaj odbrambenog igrača.
- igrači oba tima se nalaze na istoj nepropisnoj udaljenosti od mesta sa koga se izvodi free pass. U ovom slučaju, sudija će kazniti ekipu koja napada.

c) da koristi zvanični signale, da bi objasnio svoje odluke

d) da preduzme mere, kada jedna ekipa stekne nefer prednost, koja proizlazi iz okolnosti van igre

Primeri nefer prednosti:

- sudija ometa odbrambenog igrača, tako da napadač stiče šansu za gol.
- odbrambeni igrač padne, posle slučajnog sudara sa napadačem, kada nijedan igrač nije načinio faul.

U ovakvim situacijama, sudija će zviždukom pištaljke zaustaviti igru i dozvoliti odbrambenom igraču da zauzme svoju poziciju. Lopta ostaje u posedu napadača.

e) da označi početak i prekid igre, kao i nastavak igre posle tajm auta, duvanjem u pištaljku

Sudija će dunuti u pištaljku kratko i energično.

Za upravljanje tajm autom od strane sudije vidi Vodič kroz pravila korfbola 3.1 b.

U slučaju da igrač krvari, on mora momentalno da napusti igru i neće se vratiti na teren dok se ne zaustavi krvarenje, ne previje rana i ne ukloni krv.

Kada je postavljen merilac vremena prema 2.4 a i kada pravila takmičenja propisuju da će se u poslednja dva minuta oba poluvremena vreme zaustaviti kad god sudija dune u pištaljku da bi zaustavio igru (vidi Vodič kroz pravila korfbola 3.1), signal za kraj oba poluvremena će dati merilac vremena.

f) da preduzme mere zbog nesportskog ponašanja igrača, trenera, rezervnih igrača i drugih članova tima

Nesportsko ponašanje obuhvata:

- udaranje, probijanje, šutiranje ili namerno utrčavanje u protivnika.
- ponavljanje prekršaja pravila, posebno posle upozorenja.
- namerno pomeranje stuba za vreme šuta.
- izricanje uvreda, bez obzira kome su upućene.
- stavljanje sudiji primedbi u vezi sa njegovim poznavanjem pravila.
- napuštanje terena bez obaveštavanja sudije.
- odugovlačenje prilikom zauzimanja pozicija posle tajm auta i propuštanje da se sudija obavesti o izmeni.

Kao nesportsko ponašanje, može se shvatiti i situacija u kojoj obe ekipe, naizmenično odugovlače vreme (vidi Vodič kroz pravila korfbola 3.6 g). Čim sudija primeti ovakav način igre, on će izdati upozorenje obojici kapitena zajedno. Ako i posle ovog upozorenja, timovi nastave da igraju na isti način, sudija je ovlašćen da prekine meč.

Sudija može da kvalifikuje bilo koji nesportski postupak kao nesportsko ponašanje (npr. prigovor u neprihvatljivoj formi, demonstrativni gest protiv sudije).

Za vreme meča, sudija će izdati javnu opomenu pokazivanjem žutog kartona igraču, treneru, rezervnom igraču ili bilo kojoj drugoj osobi koja je priključena ekipi.

Sudija isključuje učesnika pokazujući mu crveni karton. Osoba se odmah isključuje ako je u pitanju ozbiljno nesportsko ponašanje. U svim slučajevima ozbiljnog nesportskog ponašanja, pokazuje se crveni karton, bez obzira da li je ta osoba pre toga već imala žuti karton ili ne.

Osoba koja je dobila crveni karton, mora da napusti prostor za igru (vidi Pravila korfbola 1.1). Ta osoba može da pređe u prostor rezervisan za gledaoce ili da napusti halu kako sam odluči.

Ako se osoba koja je već dobila žuti karton, nesportski ponaša po drugi put, ona mora da bude isključena. U ovom slučaju, sudija će prvo pokazati žuti karton, a odmah posle njega i crveni.

Pravila takmičenja treba da propišu kada počinje i kada se završava nadležnost sudije u odnosu na pojavljivanje prekršaja za koje se može pokazati karton. Za mečeve pod jurisdikcijom IKF-a, to će biti od trenutka kada je predat formular sa sastavom igrača (u kome je određeno koji igrači će biti starteri, a koji će početi meč na klupi) do momenta kada je potpisan zapisnik od strane kapitena i sudije.

O prekršaju koji se dogodio van ovog vremenskog okvira, može da bude obavešten odgovarajući organ, u skladu sa pravilima takmičenja i pravilima nacionalne organizacije.

Ako se nesportsko ponašanje dogodilo pre početka utakmice ili u poluvremenu, igraču, treneru, rezervnom igraču ili drugoj osobi koja je priključena timu i koja se ponašala na nesportski način, biće odmah pokazan žuti ili crveni karton, a kapiteni i treneri oba tima, o tome će biti obavesteni pre početka narednog poluvremena.

Ako pravila takmičenja to dozvoljavaju, žuti ili crveni karton može biti pokazan za bilo koje nesportsko ponašanje, koje se dogodilo neposredno po završetku utakmice.

Ako nije drugačije uređeno pravilima takmičenja, to će biti u bilo kom trenutku do momenta kada je zapisnik potpisan od strane kapitena i sudije. Od momenta kad je zapisnik potpisan od strane predstavnika oba tima, biće dovoljno da se karton pokaže osobi koja se nesportski ponašala i ta činjenica će se zabeležiti u zapisniku.

Trener ili rezervni igrač, koji je dobio crveni karton, ne može kasnije u toku meča da uđe na teren kao igrač, niti može da sedi na klupi. On mora da napusti prostor za igru, odmah po dobijanju crvenog kartona.

Pravila takmičenja mogu da propišu ili dozvole da se žuti i crveni kartoni ne koriste kada se izdaje javna opomena igraču ili kada se igrač isključuje, ako su igrači koji učestvuju u igri ispod određene starosne granice.

g) da preduzme mere zbog smetnji koje izaziva publika

U slučaju smetnji od strane publike, sudija će naložiti kapitenu da se obrati publici i zahteva od publike da prestane sa takvim ponašanjem. Ako publika nastavi da se ponaša na identičan način, sudija ima pravo da prekine utakmicu.

2.4 Merilac vremena i zapisničar

a) Kada je to moguće, biće potavljen merilac vremena

Ukoliko pravila takmičenja ne propišu da je merenje vremena dužnost merioca vremena (vidi Vodič kroz pravila korfbola pod 3.1), njegova dužnost će biti da upozori sudiju neposredno pre kraja oba poluvremena.

Dužnost sudije je da proveri da li je sat zaustavljen i startovan na ispravan način, saglasno sa pravilima.

Pomoćni sudija može da vrši dužnost merioca vremena.

b) Kada je moguće, biće postavljen zapisničar

Dužnost zapisničara je da vodi zapisnik utakmice.

Pravila takmičenja mogu da propišu da će se o zahtevima za tajm aut i izmene obavestiti zapisničar, a ne direktno sudija.

c) Kada se igra zaustavi, merilac vremena može zvučnim signalom da obavesti sudiju, da jedan od timova želi da uzme tajm aut ili da izvrši izmenu

Kada zapisničar koristi zvučni signal, da bi označio zahtev za tajm aut ili izmenu, taj signal može da bude u vidu brujanja, zvuka zvona ili zvuka automatske trube.

Kada se takav signal koristi, zapisničar će koristiti određeni znak, da bi odredio, da li se zahteva tajm aut ili izmena i koja ekipa je uputula zahtev.

2.5 Pomoćni sudija

Pravila takmičenja mogu da propišu učešće pomoćnog sudije.

Poželjno je da pomoćni sudija bude obučen u odeću - dres, koji je istovetan dresu glavnog sudije (vidi pod 1.6).

Pravila takmičenja mogu da propišu dodatna sredstva komunikacije, osim zastavice, koja se mogu koristiti između sudije i njegovog pomoćnika (npr. mikrofoni i bubice, zvučni sistem koji je inkorporiran u zastavicu itd.).

U slučaju sumnje kod donošenja određene odluke, sudija može da pita za mišljenje pomoćnog sudiju.

Po savetu pomoćnog sudije, sudija može da promeni svoju prethodnu odluku, ako pre toga nije nastavio igru.

Ostali zadaci koje može da obavlja pomoćni sudija:

- da obavlja dužnost merioca vremena (vidi Vodič kroz pravila korfbola 2.4).
- da skrene sudiji pažnju na nesportsko ponašanje igrača, trenera, rezervnog igrača i drugih osoba priključenih timu.
- da skrene sudiji pažnju na bilo koji faul, koji se dogodio van njegovog vidokruga.
- da skrene pažnju sudiji na određeni zahtev trenera (za kompletnu listu zahteva vidi Pravila korfbola 2.2b).

ODELJAK 3: IGRA

3.1 Trajanje i tajm aut

a) Dužina meča

Pravila takmičenja treba da odrede dužinu trajanja meča i poluvremena. Ovakvo određivanje može da dozvoli korišćenje realno vreme igranja. U mečevima gde se ne koristi realno vreme igranja, preporučena dužina meča je 2x30 minuta.

Kraće trajanje meča je preporučljivo kod mečeva igrača mlađih uzrasta.

Preporučeno trajanje pauze između dva poluvremena je 10 minuta.

Ako se smatraju dovoljno značajnim od strane sudije, zastoji igre u prvom ili drugom poluvremenu prouzrokovani prekršajem tačke 3.6 g (npr. vidi objašnjenja pod 2 i 4) ili nekim spoljnim uticajem (uključujući ukazivanje pomoći povređenom igraču), biće nadoknađeni u tom poluvremenu.

Kada je postavljen merilac vremena (prema 2.4), pravila takmičenja mogu da propišu da će kraj svakog poluvremena biti označen zvučnim signalom merioca vremena, a ne sudijskom pištaljkom.

Pravila takmičenja takođe mogu da propišu, da će se u poslednjem periodu svakog poluvremena, sat zaustaviti kad god sudija, zviždukom u pištaljku, zaustavi igru. Ovaj period vremena može biti maksimalno 5 minuta. Vreme će ponovo početi da teče kada sudija dune u pištaljku za nastavak igre (osim kod izvođenja penala).

Kod izvođenja penala, vreme će ponovo početi da teče

- posle pogotka - kada se lopta ubaci u igru.
- posle promašenog penala - kada bilo koji igrač prvi dodirne loptu.

b) Tajm aut

Pravila takmičenja mogu na različit način da regulišu broj tajm auta, koji je dozvoljen jednom timu.

Pravila takmičenja mogu da sadrže detaljniju regulativu koja se odnosi na nivoe igre i starosne grupe igrača, unutar kojih pravo na korišćenje tajm auta može da se koristi.

Trener može da se obrati sudiji za tajm aut samo u trenutku kada je igra zaustavljena. Ako nije drugačije propisano pravilima takmičenja, koja mogu da propišu da o zahtevu za tajm aut trener obaveštava zapisničara (vidi 2.4b), trener zahteva tajm aut od sudije i prilikom ovog zahteva sudiji pokazuje signal u obliku slova T sa obe ruke.

Sudija označava početak tajm-auta pokazujući signal u obliku slova T i istovremeno duva u pištaljku. Posle 45 sekundi, sudija duva u pištaljku i time daje znak da igrači obe ekipe treba da zauzmu svoje pozicije na terenu. Igra mora da se nastavi u roku od 60 sekundi od početka tajm auta.

Tajm aut mora biti završen restartovanjem igre da bi mogao da se zahteva novi tajm aut.

c) Izmena

Pošto vreme potrebno da bi se izvršila izmena, ne ulazi u vreme trajanja meča, sat će se zaustaviti u trenutku kada trener o zahtevanoj izmeni obavesti sudiju. Vreme na satu će nastaviti da teče u trenutku kada sudija zviždukom u pištaljku da znak za nastavak igre. U slučaju da sudija pokaže igraču crveni karton, sat će se zaustaviti samo ako trener zahteva izmenu.

3.2 Poeni

a) Kako postići poen

b) Prethodni prekršaj

c) Poen koji se ne priznaje

Ako je sudija primetio da je ekipa koja napada, načinila prekršaj, a nije dunuo u pištaljku da bi označio prekršaj do momenta kada je lopta prošla kroz korf, on je i dalje ovlašćen da poništi gol i kazni prekršaj.

d) U utakmici pobeđuje ekipa koja postigne više poena - pogodaka

3.3 Sastav

a) Izbor sastava

Na IKF turnirima, pre početka meča će se bacati novčić, da bi se odredilo, koji tim će napadati na koji korf u prvom poluvremenu. U IKF prijateljskim mečevima, pravo izbora ima domaća ekipa.

Na IKF turnirima, svaka ekipa treba unapred da obavesti sudiju ili zapisničara, o tome koji će od njenih igrača biti:

- u prvoj napadačkoj zoni
- u prvoj odbrambenoj zoni
- rezervni igrači.

Ako zajednički drugačije nije dogovoreno, isti principi treba da važe i u prijateljskim međunarodnim mečevima.

Kada su obe strane nekompletne, tada kapiten ekipe koja ne započinje prvo poluvreme, mora da rasporedi svoje igrače na taj način, da je broj igrača bez direktnog čuvara minimalan.

b) Promene u sastavu

vidi pod 2.1 b.

3.4 Promene zona i promene strana

Pravila takmičenja mogu da regulišu ovo pitanje na drugačiji način (npr. na utakmicama mladih igrača ili na turnirima gde je dužina trajanja meča mnogo kraća).

3.5 Ubacivanje lopte

U IKF turnirima, tim koji je bacanjem novčića dobio pravo da izabere stranu (vidi pod 3.3), ubaciće loptu u igru na početku meča.

U IKF prijateljskim utakmicama, domaći tim će ubaciti loptu u igru na početku meča.

3.6 Prekršaji pravila

za vreme igre je zabranjeno:

a) dodirivanje lopte nogom ili stopalom

b) udaranje lopte pesnicom

Svako udaranje lopte stisnutom pesnicom je kažnjivo, čak i kad se lopta dodirne zglibom ili nadlanicom.

c) držanje, hvatanje ili tapkanje lopte, kada još neki deo tela, pored stopala, dodiruje podlogu

Kada igrač, koji se već nalazi u posedu lopte, padne, njemu je dozvoljeno da ustane sa loptom ili da odigra iz novonastale pozicije (sa zemlje).

d) trčanje sa loptom

Igrač koji baca dug pas iz mesta, može da iskorači jednom nogom i podigne drugu nogu na kraju tog pokreta i pre nego što je lopta napustila njegove ruke.

Igrač ne treba da bude sankcionisan za malo pomeranje ne terenu, za vreme bacanja koje je prekinuto pre završetka.

Prilikom odlučivanja da li je igrač učinio sve što je bilo u njegovoj moći da se zaustavi, sudija mora da uzme u obzir uslove koji vladaju na terenu, kao i brzinu i tehničku obučenos igrača.

Kada igrač uhvati loptu, dok je u očiglednom kontaktu sa podlogom, tada taj kontakt treba da bude shvaćen, kao momenat kada je igrač po prvi put stavio stopalo na podlogu, posle primanja lopte.

e) solo igra

Primeri solo igre:

- igrač baca loptu, sa namerom da je kasnije uhvati na drugom mestu. Ovo nije dozvoljeno, čak i ako se lopta odbija od nekog drugog igrača ili stuba. S druge strane, kada igrač pokuša da doda loptu svom saigraču, ali saigrač ne uspe da je uhvati, tada je igraču koji je bacio loptu, dozvoljeno da je ponovo uhvati.
- igrač tapka loptu, dok trči (vođenje lopte).

Primeri kada solo igra ne treba da bude kažnjena:

- Solo igra se nikada ne kažnjava, kada igrač ne menja svoju poziciju (npr. igrač dok stoji, prebacuje loptu iz jedne ruke u drugu ili je prvo baca o podlogu, pa je uhvati kada ona odskoči).
- Kada se pomera. Kriterijum u ovom slučaju je, da li igrač namerno izbegava saradnju (timsku igru).
- Tapkanje lopte neće biti kažnjeno, kada igrač ne može direktno da uhvati loptu. S druge strane, ako je lopta mogla ranije da se uhvati, tapkanje lopte i njeno hvatanje posle toga je zabranjeno. Tapkanje lopte se mora kazniti, kada je to urađeno da bi se lopta kasnije lakše uhvatila.
- Često se dešava da se dvojica protivničkih igrača bore za loptu, skakanjem za nju ili hvatanjem, dok se nalaze u stanju mirovanja, a lopta prolazi pored njih. Ako jedan od igrača u ovoj situaciji ima dovoljnu prednost, on će najčešće biti u mogućnosti da uhvati loptu (stekne kontrolu nad njom). Ako ta prednost nije dovoljna, njemu je dozvoljeno da loptu lupi u željenom smeru, kako bi je posle uhvatio. On može da šutira iz pozicije koju je stekao na taj način. U ovakvom duelu, često se dešava da se lopta dodirne po nekoliko puta, pre nego što je jedan igrač uhvati. Ovo je sasvim ispravno. Slična situacija može da se dogodi, kada igrač pokušava da spreči da lopta napusti granicu terena ili zone. U ovakvoj situaciji, sudija će dunuti u pištaljku, jedino ako smatra da je igrač mogao ranije da uhvati loptu.

Jasno je da sudija mora da uzme u obzir tehničku obučenost igrača. Što je igrač bolji, to će sudija brže pretpostaviti da namerno izbegava saradnju, odnosno timsku igru.

f) handing

Ako dva saigrača skoro istovremeno uhvate loptu i jedan od njih posle toga digne ruke sa lopte (ostavi loptu), takva situacija se nikada neće smatrati prekršajem ovog pravila.

g) odugovlačenje

Primeri za odlugovlačenje su sledeći:

1. preterano dugo čekanje da bi se lopta dodala.
2. bacanje lopte daleko van terena ili šutiranje lopte kada je igra zaustavljena.
3. vraćanje lopte nazad, iz napadačke u odbrambenu zoni, osim ako je to učinjeno da bi se organizovao napad.
4. odugovlačenje vremena kod izmena, promena zona i zauzimanja pozicija posle tajm outa.
5. preterano dodavanje, usmereno na odugovlačenje da se lopta prenese u napadačku zonu.
6. preterano dodavanje, usmereno na to da se ne stvaraju šanse za gol.
7. namerno ignorisanje čistih šansi za šut.
8. stavljanje i držanje lopte između nogu.

Sudije, prilikom odlučivanja da li su igrači krivi za odugovlačenje igre, moraju posebno da obrate pažnju na sledeće:

- tehničku obučenost igrača, kao u 3.6 d i e.
- rezultat i u kojoj fazi se nalazi utakmica.
- stepen do koga protivnička strana daje sve od sebe da spreči šanse za pogodak ili stekne posed lopte.

To znači da sudija ne svira odmah da zaustavi igru, kada u završnoj fazi neizvesnog meča, ekipa koja vodi odluči da igra opreznije i izbegne velike rizike. Sudija će takođe dati vremena ekipi koja napada da se prilagodi strategiji igre tima koji se brani. Tim koji se brani će biti mnogo manje aktivan u fazi odbrane, neće se mnogo truditi da ometa svog protivnika i na taj način će pokušati da ga natera da što pre završi napad šutem na korf. Ekipa koja brani će svesno primeniti ovu taktiku, kako bi u slučaju promašaja, što pre došla u posed lopte i stekla šansu da organizuje napad. U oba slučaja igra svakako ne može biti jedino skoncentrisana na zadržavanju lopte u posedu. U igri ekipe koja napada, akcije usmerene na kreiranje i korišćenje šansi za šut na korf, moraju da ostanu uočljive.

Ako oba tima, kod izjednačenog rezultata, odugovlače igru naizmenično ili se iz njihovog ponašanja može shvatiti da prihvataju aktuelni rezultata, bez ambicija da ga promene, sudija će

upozoriti zajedno kapitene obe ekipe, da se takav način igre smatra nesportskim ponašanjem. Ako se nastavi sa ovakvim ponašanjem (vidi Vodič kroz pravila korfbola 2.3), sudija će prekinuti utakmicu. Ovakva situacija može da nastane samo kada trenutni rezultat utakmice odgovara obema ekipama.

h) izbijanje, uzimanje ili otimanje lopte iz ruku protivnika

i) guranje, držanje ili povlačenje protivnika

Ova zabrana proizlazi direktno iz činjenice da je korfbol igra tehnike, a ne snage.

Primeri nedozvoljenog ometanja su:

- guranje.
- obaranje.
- doskok na protivnika koji stoji u mestu.
- sprečavanje protivnika da ustane ili skoči.
- ulaženje u putanju protivnika koji je u skoku.
- ispružanje ruke ili noge da bi se omeo protivnički igrač i na taj način naterao da ide dužom putanjom.

Zadržavanje ispružene ruke ili noge, ne mora uvek da znači stvarno ometanje protivnika u pokretu, a prekršaj nastaje kada se protivnik primora da ide dužom putanjom, da bi izbegao ispruženu ruku ili nogu.

Igraču je dozvoljeno da se pozicionira na putanju igrača koga čuva, ako su zadovoljeni sledeće uslovi:

- ako širenjem ruku i nogu, ne primorava protivnika da krene dužom putanjom od neophodne, da bi izbegao kontakt.
- ako ne skoči iznenada u putanju protivnika, tako da ovaj ne može da izbegne sudar.

Ponovljeno kršenje gornjih uslova, može da dovede do toga da sudija dosudi penal (vidi pod 3.11 a, objašnjenje B). S druge strane, napadač mora da pokuša da izbegne sudar sa odbrambenim igračem. U slučaju probijanja ili u situaciji kada napadač odgurne rukom ili ramenom odbrambenog igrača, sudija će dosuditi prekršaj u korist odbrambenog igrača. (vidi 3.6 i)

Kada igrač ne može da prati svog protivnika, zato što je drugi igrač protivničkog tima pozicioniran na njegovoj putanji, tada će sudija dosuditi prekršaj u korist defanzivca 3.6 i (holding off - zadržavanje).

Često se dešava da dvojica igrača dođu u međusobni kontakt, prilikom pokušaja da uhvate loptu. Takav kontakt će biti sankcionisan, jedino ako je plod nemarnosti ili zadržavanja. U ovom slučaju, sudija mora da odluči kog igrača treba da kazni. To će biti ili igrač kome je lopta upućena ili protivnički igrač, koji je pokušao da preseče pas. Situacija, poznata pod nazivom "jumping at the line" treba da bude sankcionisana, ako je protivnik sputan u slobodnom kretanju svog tela. Neće biti dosuđen prekršaj, ako defanzivac potapše loptu, pre nego što ona dođe u domašaj napadača. S druge strane, prekršaj će biti dosuđen, ako defanzivac, koji stoji pored ili iza napadača, obrgli napadača, omete ga prilikom hvatanja lopte i zatim potapše loptu (i spreči ga da uhvati loptu).

Tapšanje lopte prilikom skoka može da bude sankcionisano, jedino ako vodi fizičkom kontaktu usled koga dolazi do obaranja protivnika.

j) prekomerno ometanje protivnika

Neočekivani pokreti od strane protivničkog igrača, često će prouzrokovati ograničenja u slobodi kretanja igrača. Takvi slučajevi neće biti sankcionisani, ako je odmah preuzeta mera da se protivniku omogući sloboda kretanja.

Kada je ruka ili šaka igrača, stavljena na putanju ruke koja baca loptu, u pokušaju da blokira loptu, prekršaj neće biti dosuđen, ako je ruka igrača koji ometa bacanje lopte, dodirнула loptu, pošto je ona napustila ruke igrača koji ju je bacio.

Ako je do kontakta došlo u trenutku kada se lopta i dalje nalazi na ruci igrača koji je baca, neće biti dosuđen faul, ako se ruka i šaka igrača koji ometa bacanje ne pomeraju. S druge strane, prekršaj se čini kada se ruka pomera ka lopti i načini kontakt sa njom pre nego je bačena. Ako je lopta već bačena, odnosno napustila je ruku protivnika, ovo se neće smatrati prekršajem. Međutim ukoliko je ovakav potez izveden na opasan način, npr. prema licu protivnika ovakav postupak biće sankcionisan shodno pravilu pod 3.6 u.

Ako je kontakt blag i nije nepovoljno uticao na dodavanje, tada sudija može da pusti prednost i dozvoli da se igra nastavi.

Ozbiljna akcija mora da se preduzme, ako se iz ometanja izrodilo udaranje protivnika, čak i ako to nije imalo uticaja na pas (osim u situaciji kada šansa za gol zavisi od tog bacanja - sudija će tada sačekati rezultat akcije i posle toga će opomenuti igrača koji je načinio prekršaj).

k) ometanje protivnika suprotnog pola da baci loptu

Ovo pravilo može da bude prekršeno, samo kada igrač, koji je u posedu lopte, pokušava loptu da baci. Biće sankcionisana bilo koja radnja kojom se bacanje lopte ometa.

Bilo koja razdaljina, koja je veća od zbira dužina ispureženih ruku igrača koji su u pitanju, značiće da nije bilo ometanja i prekršaj neće biti dosuđen.

l) ometanje protivnika koji je već ometan od strane drugog igrača (udvajanje)

Kao i pod 3.6 k pravilo može biti prekršeno jedino kada igrač, koji ima loptu u svom posedu, pokušava da je baci.

Biće sankcionisana bilo koja radnja kojom se bacanje lopte ometa. Ako dvojica odbrambenih igrača ometaju napadača koji je u posedu lopte, sudija treba pažljivo da ustanovi, da li je defanzivac, koji je prvi ometao napadača zadovoljio uslove pod 3.6 n. Ako je zadovoljio te uslove i napadač šutira, nema reči o kršenju ovog pravila (vidi pod 3.6 l). Ipak, ako defanzivac koji je prvi ometao napadača, ne zadovolji uslove propisane pod 3.6 i šut ili dodavanje drugom napadaču koji se nalazi u poziciji za šut, propadne zbog ometanje od strane više od jednog defanzivca, sudija će dosuditi penal.

m) igranje van svoje zone

Kada igrač, igrajući van svoje zone, dodirne loptu, mesto na kome je loptu dodirnuo smatra se tačkom u kojoj je izvršen prekršaj. Pravilo koje se odnosi na dodirivanje lopte, od strane igrača, koji ima kontakt sa graničnom linijom, primenjuje se kako u odnosu na liniju koja razdvaja dve zone, tako i u odnosu na aut liniju.

O dodirivanju lopte van terena, vidi pod 3.7.

U slučaju nepropisnog ometanja, re-start će se izvesti, saglasno 3.9 b sa mesta gde se ometanje dogodilo.

n) šutiranje iz branjene pozicije

Ovo pravilo je bazirano na želji da se igrači ohrabre, da što više sarađuju, kako bi se izborili za čiste pozicije, iz kojim može da se uputi šut na korf.

Ovo pravilo stavlja jasno do znanja, u kojim situacijama se šut neće smatrati branjenim:

1. Defanzivac se zapravo ne trudi da blokira šut (obično podizanje ruku je nedovoljno)

2. telo defanzivca se nalazi na većoj razdaljini od stuba, nego telo napadača. Nije od značaja ako su ruka ili šaka defanzivca bliže stubu.
3. defanzivac se nalazi na većoj razdaljini od napadača, od razdaljine ispružene ruke.
4. defanzivac je okrenut leđima ka napadaču, a ne licem.
5. defanzivac nije svestan da napadač ima loptu u svom posedu (vrlo brz šut, tapšanje po lopti) ili ne pokušava aktivno da ga ometa (prosto dizanje ruke nije dovoljno).

Ovo pravilo ne propisuje da defanzivac mora da bude u mogućnosti da spreči šut. U situaciji kada je napadač znatno viši od defanzivca, napadač će skoro uvek biti u mogućnosti da šutne na korf, na taj način da defanzivac ne može da ga izblokira. Šut će se smatrati branjenim, ako defanzivac zadovolji svaki od uslova koji su propisani u Pravilima korfbola 3.6 n.

Isto važi i u situaciji, kada napadač u skoku šutira ili potapše loptu ka korfu, preko ruke defanzivca koji ga čuva.

Ako napadač, koji je ometan od strane defanzivca koji zadovoljava sve uslove propisane pod 3.6 n, ipak šutira, pošto je drugi napadač počeo da ga ometa, nema kršenja pravila pod 3.6 1. Umesto toga, napadač će biti sankcionisan zbog šuta iz branjene pozicije.

Sledeći slučajevi zaslužuju posebnu pažnju:

- Napadač prima loptu, dok je leđima okrenut korfu, a defanzivac se nalazi iza njega i zbog toga je bliži korfu. Ako napadač šutira iz te pozicije, a defanzivac zadovoljava sve uslove postavljene pod 3.6 n, šut mora da bude kvalifikovan kao branjen.
- Kada je igrač odbrane izrazito visok, on će ponekad biti u mogućnosti da dodirne loptu, koju je na korf uputio napadač. Do ovakvog kontakta sa loptom može da dođe i kada defanzivac vrlo visoko skoči. Taj kontakt defanzivca sa loptom, sam za sebe, nije dovoljan da bi se šut smatrao branjenim. Jedini kriterijum je, da se defanzivac nalazio na razdaljini ispružene ruke od napadača, u momentu kada je on uputio šut na korf.
- Napadač šutira dok trči prema korfu dok je odbrambeni igrač iza njega. Branjeni šut je tad nemoguć. Odbrambenom igraču je dozvoljeno da blokira šut otpozadi ali veoma čest je slučaj da će tom prilikom načiniti prekršaj pod 3.6 j. U tom slučaju ukoliko je šut bio neuspešan biće dosuđen penal.
- Napadač se nalazi u branjenoj poziciji. Ukoliko napadač zakorači, ili skoči unatrag (bez da je prekršio pravilo 3.6 d) i šutira a defanzivac pokuša da prati ovaj pokret napadača i zapravo pokušava da blokira šut, tada se ovakav šut smatra branjenim čak i ukoliko je samo u kratkom periodu bio na razdaljini dužine ruke od defanzivca.

o) šutiranje posle cutting-a

Ako se defanzivac ne nalazi na razdaljini ispružene ruke od napadača, u trenutku kada je on protrčao vrlo blizu svog saigrača, tada neće biti govora o cutting-u i šut će biti dopušten.

Kada defanzivac ne može da prati napadača, zato što drugi napadač namerno ulazi u putanju defanzivca, tada postoji cutting u formi zadržavanja (holding-off) i dosudiće se re-start u korist ekipe koja se brani, bez obzira da li je napadač koji je imao loptu u posedu, šutirao posle cutting-a.

p) postizanje gola iz odbrambene zone ili direktno iz free pass-a ili re-start-a.

q) šutiranje kada igrač nema svog čuvara

Ukoliko igrač koji igra bez svog čuvara (kada ekipa igra sa 7 igrača) baci loptu i pogodi korf, tada će se ovo smatrati šutom i biće sankcionisano.

Ako trener ekipe koja napada propusti da obavesti sudiju, sudija mora da se pobrine da on to odmah učini.

r) uticanje na šut pomeranjem stuba

Gol se važi ako lopta prođe kroz korf, iako je odbrambeni igrač prethodno pomerao stub. Gol će se važiti i u slučaju ako je sudija prethodno dunuo u pištaljku, da označi prekršaj od strane defanzivca (vidi 3.2).

Biće dosuđen penal, ako je pomeranje stuba od strane odbrambenog igrača, sprečilo postizanje gola. Penal se dosuđuje, jer je propuštena šansa za gol.

Ako je napadač pomerao stub, a lopta je prošla kroz korf, sudija će dosuditi re-start za ekipu koja se brani.

Ako je napadač pomerao stub, a lopta nije prošla kroz korf, sudija se neće oglasiti sve dok lopta ne odskoči u pravcu koji favorizuje ekipu koja napada. U tom slučaju, sudija će dosuditi re-start za ekipu koja se brani.

Sudija se neće oglasiti, ako je defanzivac pomerao stub, a lopta je posle šuta otišla tako daleko od korfa, da pomeranje stuba nije imalo nikakav uticaj na ishod šuta.

s) držanje za stub prilikom skakanja, trčanja ili da bi se omogućilo brže kretanje

Primeri kada igrač ovo čini:

- u situacijama kada želi više da skoči.
- da bi brže promenio pravac kretanja, uz pomoć stuba.
- kada se odguruje od stuba, da bi se brže pomerio.

t) kršenje uslova propisanih kod izvođenja free pass-a ili penala

Ovaj prekršaj može da načini:

- igrač koji izvodi free pass ili penal dodiruje označeno mesto izvođenja ili prostor između stuba i tačke za izvođenje
- igrač koji izvodi bacanje (npr. čeka suviše dugo, pre nego što izvede bacanje)
- neko od njegovih saigrača (npr. kada se ne drži propisane distance)
- neko od protivničkih igrača (npr. kada se ne drži propisane distance, utiče na izvođenje penala).

u) igra na opasan način

Primer za opasnu igru je situacija kada napadač primora igrača odbrane, koji se nalazi na razdaljini ispružene ruke od njega, da se u trku sudari sa drugim napadačem. Do ove situacije dolazi kada napadač izabere takvu putanju kretanja, da primora defanzivca koji ga prati i koji se nalazi na razdaljini ispružene ruke od njega, da se u trku sudari sa drugim napadačem.

U ovoj situaciji je neophodno da defanzivac nije svestan ili da prekasno postaje svestan, da drugi napadač stoji na njegovoj putanji.

Moguća je i situacija da defanzivac namerno izazove sudar sa drugim napadačem koji se nalazi na njegovoj putanji kretanja, iako je on svestan da se taj napadač nalazi na njegovoj putanji ili postaje na vreme svestan te situacije, tako da može da izbegne sudar. U ovom slučaju, sudija mora da kazni defanzivca, dosuđivanjem free pass-a za ekipu koja napada.

Prilikom prosuđivanja u konkretnom slučaju, sudija mora da obrati pažnju na tehničku i taktičku obučenost igrača i brzinu kojom se napadač kreće ka ili prolazi pored drugog napadača. Ako dođe do blagog sudara, koji ne utiče na nastavak igre i za koji bi trebalo kazniti igrača odbrane, sudija može da dozvoli da se igra nastavi (puštanje prednosti).

v) kršenje uslova propisanih za izvođenje re-start-a

Pošto nije dozvoljeno ometanje igrača koji izvodi re-start i pošto lopta mora da pređe bar 2,5m (vidi pod 3.9) , sudija mora da obezbedi neometano izvođenje re-start-a. Pod ometanjem se ne podrazumeva samo aktivno ometanje, već i pasivno ometanje, kada protivnički igrač stoji tako blizu izvođača re-start-a, da ga sprečava da loptu brzo ubaci u igru.

3.7 aut lopta

U slučaju aut lopte ili kada je pravilo pod 3.6 prekršeno unutar ili van graničnih linija terena, aut se izvodi sa mesta van terena, blizu aut linije, gde je lopta (ili igrač koji je prekršio pravilo) prešla liniju.

Sudija je u obavezi da dosudi aut bez obzira na prednost.

Kada je lopta u autu, zato što je dodirnula krovnu konstrukciju ili neki objekat iznad terena, aut se izvodi blizu jedne od uzdužnih aut linija, u tački koja je najbliža mestu gde je lopta dodirnula krovnu konstrukciju ili neki drugi objekat.

Ako lopta dodirne gledaoca ili objekat koji se nalazi unutar terena, sudija će dosuditi sudijsko podbacivanje (vidi pod 3.8), osim ako je siguran da lopta ne bi bila uhvaćena i u tom slučaju će dosuditi aut.

Ako igrač koji izvodi aut dodirne aut liniju ili prostor za igru sa druge strane granične linije, pošto sudija da znak pištaljkom da lopta može da se ubaci u igru, a pre nego što lopta napusti njegove ruke, sudija će dosuditi aut za protivničku ekipu.

3.8 sudijsko podbacivanje

Sudijsko podbacivanje se reguliše na sledeći način:

Sudija bira dva igrača iz odnosne zone, koji moraju da budu istog pola i ako je moguće slične visine. Dva igrača zauzimaju poziciju sa obe sudijine strane, s tim što defanzivac prvi zauzima svoju poziciju. Sudija baca loptu između dva igrača, tako visoko, da lopta u najvišoj tački bude van domašaja oba igrača i u tom trenutku duva u pištaljku da označi nastavak igre. Dva igrača koja se bore za loptu, mogu da je dodirnu kada lopta počne da pada. Ostali igrači za vreme izvođenja sudijskog podbacivanja moraju da budu na rastojanju od 2,5 m od mesta na kome se izvodi podbacivanje i mogu da dodirnu loptu, tek pošto je jedan od igrača koji se borio za nju, imao kontakt sa loptom ili pošto je lopta dodirnula podlogu.

Osim u slučaju kada dva protivnička igrača istovremeno uhvate loptu, lopta se podbacuje i u sledećim situacijama:

- kada je lopta dodirnula gledaoca ili objekat unutar terena (osim ako je jasno da bi jedna ekipa uhvatila loptu - vidi Vodič za pravila korfbola 2.3 b - ili bi lopta izašla u aut - vidi Vodič kroz pravila korfbola 3.7).
- kada nijedna ekipa nije imala loptu u svom posedu, kada je igra prekinuta.

3.9 Re-start

a) Kada se dosuđuje

Posle postizanja gola, igra se uvek nastavlja ubacivanjem lopte, saglasno 3.5. Bilo koji prekršaj tačke 3.6, objašnjenja 2 i 4 u Vodiču kroz pravila korfbola, neće biti sankcionisan dosuđivanjem free pass-a ili re-start-a protivniku.

b) Mesto izvođenja re-start-a

Ako igrač dodirne loptu, u trenutku dok dodiruje liniju koja deli teren na dve zone, tada će re-start biti izveden u drugoj zoni, blizu mesta gde je dodirnuta granična linija.

Ako je lopta dodirnuta dok se igrač nalazi u drugoj zoni, tada će mesto na kome je dodirnuo loptu, biti ujedno i mesto sa koga se izvodi re-start.

c) Kako se izvodi re-start

Sprečavanje priprema za izvođenje re-start-a ili pokušavanje da se spreči izvođenje re-start-a, kažnjava se po tački 3.6 v i može takođe da bude tretirano kao nesportsko ponašanje ako se ponovi.

3.10 Free pass

a) Kada se dosuđuje

b) Mesto izvođenja free pass-a

U sportskim dvoranama, u kojima je obeležen kazneni prostor, može se pratiti polukrug koji se nalazi ispred stuba, iscrtan linijom širine 3,0 - 5,0 cm. Linija pripada površini kruga, čiji je poluprečnik 2,5m.

U sportskim dvoranama, u kojima kazneni prostor nije obeležen, potrebno je, uz odobrenje vlasnika dvorane, obeležiti krug poluprečnika 2,5m (linija treba da bude široka 3,0 - 5,0 cm) ili obeležiti krug isprekidanim linijama, koje su zalepljene za parket (npr. traka širine 3,0 - 5,0 cm). Isprekidana linija pripada površini kruga, čiji je poluprečnik 2,5 m.

Nijedan igrač, osim izvođača free pass-a, ne sme da stoji na površini kruga za vreme izvođenja free pass-a.

c) Kako se izvodi free pass

Sudija može da sankcioniše prekršaj, koji se dogodio za vreme pripremnog perioda za izvođenje free pass-a. Ako je prekršaj načinio igrač odbrane, sudija može da dosudi novi free pass za ekipu koja napada. Ako je prekršaj načinio napadač, sudija može da dosudi re-start za ekipu koja se brani.

Sudija mora strogo da se pridržava svih uslova koji se tiču određenog vremena i distance.

U momentu kada podigne ruku, sudija može da označi igračima ili da im kaže, da moraju da zauzmu propisanu distancu. Sudija ne mora da čeka da istekne period od četiri sekunde, da bi označio nastavak igre. On to mora da učini, čim proceni da se igrači nalaze na korektnoj distanci.

Ako defanzivac uzastopno prekrši pravilo o držanju propisane distance, sudija može da dosudi penal (vidi 3.11 a, objašnjeneje B) ili, u ekstremnim slučajevima, da tretira taj prekršaj kao nesportsko ponašanje.

Kada sudija dune u pištaljku za izvođenje free pass-a, izvođač free pass-a će od tog momenta imati na raspolaganju četiri sekunde da loptu vrati u igru. Protivnički igrači mogu da uđu u slobodni prostor, koji je odobren izvođaču free pass-a, čim on pomeri loptu ili napravi jasno vidljiv pokret loptom, rukom ili nogom. Nije od značaja da li taj pokret prethodi izbacivanju lopte ili samo predstavlja fintu.

Sudija je samostalan u odluci da li je free pass izveden zadovoljavajući pravila i bilo kakva primedba i diskusija u vezi njegove odluke bilo za vreme ili nakon meča nije dozvoljena.

Pravila takmičenja mogu da propišu, da pravilo da igrači imaju na raspolaganju četiri sekunde da bi zauzeli svoje pozicije, može da bude drugačije regulisano u utakmicama vrlo mladih igrača.

Sprečavanje priprema za free pass ili pokušaj da se spreči izvođenje free pass-a, može se smatrati nesportskim ponašanjem, ako se ponovi.

3.11 Penal

a) Kada se dosuđuje penal

Primeri kada sudija mora da dosudi penal:

- igrač muškog pola, ometa igrača ženskog pola koji ima čistu šansu i obratno (vidi pod 3.6 k).
- igrač sprečava protivnika koji se nalazi u čistoj poziciji, da šutira, tako što ga npr. gura ili obara (vidi pod 3.6 i) ili prekomerno ometa (vidi pod 3,6 j).
- igrač se nalazi u šansi za pogodak, a njegov saigrač ne može na vreme i precizno da mu doda loptu, iz jednog od sledećih razloga:
 - a nepropisno je ometan od strane protivničkog igrača (vidi pod 3.6 j).
 - b protivnički igrač mu je izbio loptu iz ruku (vidi pod 3.6 h).
 - c zato što ga protivnički igrač drži, gura ili obara (vidi pod 3.6 i).
 - d zato što je ometan od strane igrača suprotnog pola (vidi pod 3.6 k).
 - e zato što je ometan od strane dva protivnička igrača (vidi pod 3.6 l).
- odbrambeni igrač utiče nepovoljno na šut, tako što pomera stub (vidi pod 3.6 r).
- odbrambeni tim uđe po drugi put unutar 2,5 m kod izvođenja istog free pass-a (vidi pod 3.10).

Penal treba da bude dosuđen i ako se dogodi bilo koji prekršaj regulisan pod 3.6 h, i, j, k ili l, koji je načinio igrač ili igrači u drugoj zoni, ako dovodi do gubitka čiste šanse za pogodak.

Primeri kada sudija može da dosudi penal:

- zadržavanje, povlačenje ili zatrčavanje na napadača, čime se on sprečava da dođe u čistu šansu za pogodak (vidi pod 3.6 i).
- nepropisno ometanje, koje sprečava napadača da doda loptu (vidi pod 3.6 j).
- izbijanje lopte iz ruku napadača (vidi pod 3.6 h).
- uzastopno ulaženje unutar 2,5 m za vreme izvođenja free pass-a, pre nego što igrač koji izvodi free pass pomeri loptu (vidi Vodič kroz pravila korfbola 3.10 c).
- uzastopno neuspevanje da se zauzme pozicija od 2,5 m razdaljine od mesta sa koga se izvodi free pass, unutar pripremnog perioda od četiri sekunde, za izvođenje free pass-a.

b) Mesto izvođenja penala

c) Kako se izvodi penal

Činjenica da razdaljina od 2,5 m mora da bude zauzeta u svim pravcima, od imaginarne linije koja spaja stub i penal tačku, znači da svi drugi igrači, osim izvođača penala, moraju da budu van kaznenog prostora definisanog pod 1.2 (vidi crtež).

Za vreme izvođenja penala, protivnička ekipa, uključujući trenera i ostalo osoblje na klupi, ne sme na bilo koji način da odvraća pažnju igraču koji izvodi penal.

Pokušaji da se omete korektno izvođenje penala, dovešće do toga da se dosudi novi penal, ako prvi bude neuspešan. Ovakvo ponašanje, može da bude shvaćeno kao nesportsko ponašanje, posebno ako se ponavlja.

Pravilo regulisano pod 3.10 c, da protivnički igrači mogu da uđu unutar propisane distance, čim igrač koji izvodi free pass pomeri loptu, ruku ili nogu, zajedno sa pravilom da saigrači igrača koji izvodi free pass moraju da ostanu na međusobnoj udaljenosti od 2,5 m dok lopta ne uđe u igru, ne primenjuje se kod penala.

Svi igrači moraju da održavaju distancu od 2,5 m dok lopta ne napusti ruke igrača koji izvodi penal. Ako igrač odbrane uđe unutar 2,5 m , pre nego što je to dozvoljeno, penal će se ponovo izvesti, ako bude neuspešan. Ako napadač uđe unutar 2,5 m , pre nego što je to dozvoljeno, penal se neće važi i biće dosuđen re-start za ekipu koja se brani.

Sudija je samostalan u odluci da li je free pass izveden zadovoljavajući pravila i bilo kakva primedba i diskusija u vezi njegove odluke bilo za vreme ili nakon meča nije dozvoljena

3.12 Prekoračenje dozvoljenog vremena za napad

Pravila takmičenja mogu propisati u kojim mečevima će se ovo pravilo koristiti.

Pravila takmičenja takođe mogu propisati dužinu vremena za napad (npr. kod utakmica mlađjih kategorija igrača). Preporučuje se da se u takvim slučajevima vreme za napad povećava za po 5 sekundi ali ne preko 40 sekundi (30, 35 i 40).

Ukoliko nije jasno da li je lopta dodirnula korf tokom napada u dozvoljenom vremenu sudija treba da naznači da je on to video koristeći signal podižući jednu ruku sa stisnutom pesnicom.

Navedena pravila korfbol sporta su zvanična pravila IKF – International Korfball Federation (Međunarodne korfbol federacije) čiji je član Korfbol savez Srbije. Navedena pravila su stupila na snagu sa 01.07.2012. godine.

Sva navedena pravila predstavljaju zvanična pravila korfbol sporta Korfbol saveza Srbije.

Pravila korfbola Korfbol saveza Srbije donose se na osnovu:

- 1. Zakona o sportu (Član 102.),**
- 2. Pravila korfbola (od 01.07.2012.) IKF – International Korfball Federation (Međunarodne korfbol federacije) čiji je Korfbol savez Srbije član i**
- 3. Statuta Korfbol saveza Srbije (Član 14.).**

U Beogradu, 01. jul 2012.

Korfbol savez Srbije